

La Montagne du Tranchant

Par: Socrate Badeau



Marc Dufresne dans **Eosimia 5.8**
photo Patrick Cadieux



Stephanie Provost dans **Chromosome X 5.7**
photo Ian Bergeron

Ce topo est un travail en cours. Tout commentaire sur l'information fournie est apprécié car elle saura améliorer le produit final. Plusieurs voies ont eu peu de répétitions, les cotations sont alors à confirmer. SVP faites-nous part de vos commentaires à l'adresse suivante : socratebadeau@gmail.com.

Respectez les projets en cours. Les bénévoles mettent énormément de leur temps et argent dans le développement de ce site. Savoir que d'autres grimpeurs ont fait des essais dans un projet fermé est démoralisant pour un ouvrier. Donc par respect, ne grimpez pas les voies identifiées comme étant en projet (ruban rouge sur le rocher). De plus, une voie qui n'est pas terminée est souvent encore DANGEREUSE. Il peut y manquer des ancrages, avoir des blocs instables, etc. Bref, profitez au maximum des voies déjà ouvertes, ouvrez-en de votre part et ne grimpez pas dans les projets des autres.

La reproduction de ce document pour un usage personnel est permise, tout autre usage est interdit. © 06/2016 Socrate Badeau

Merci pour votre collaboration et pour votre respect, c'est très apprécié.

Bonne escalade!

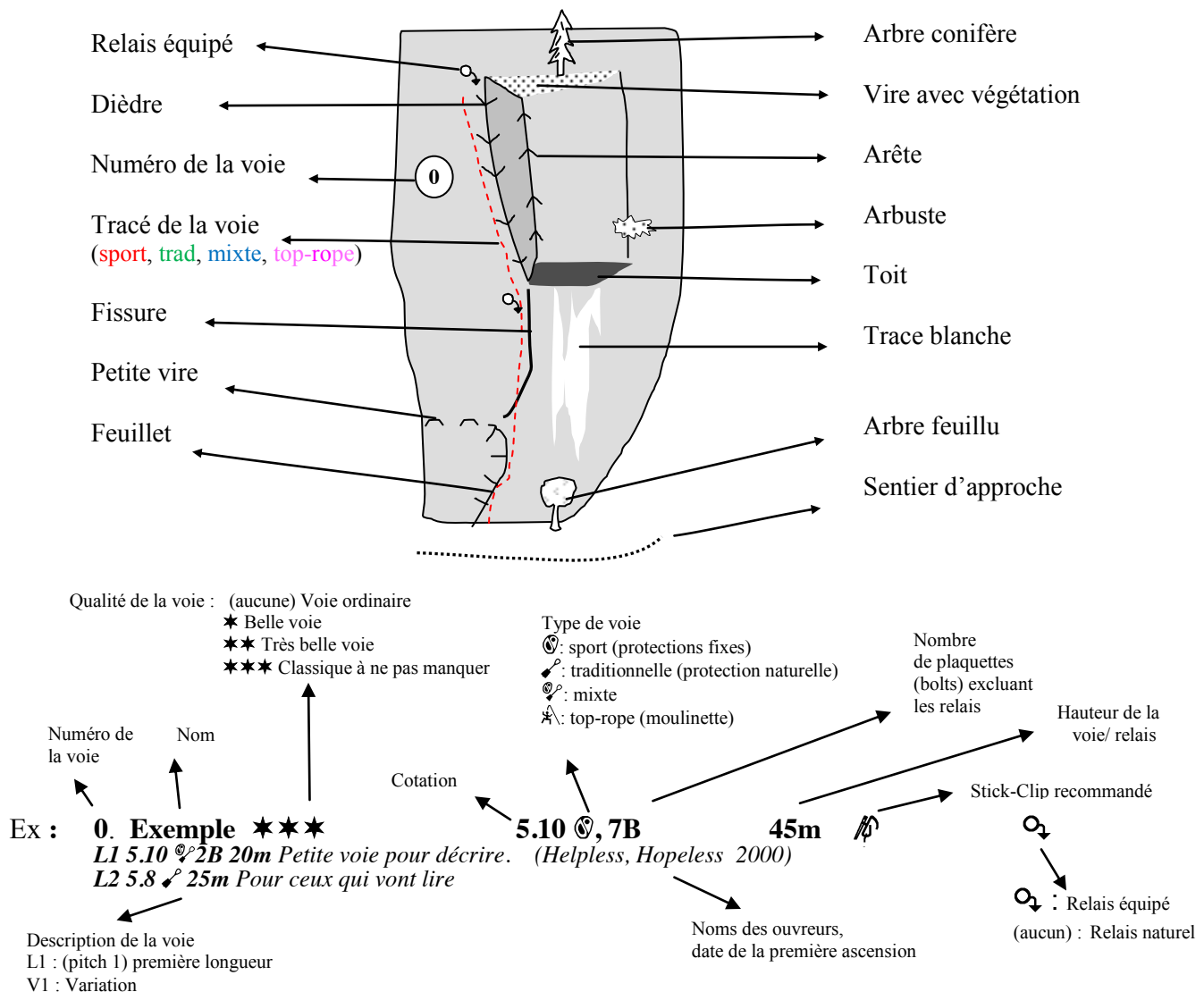
Bienvenue à La Montagne du Tranchant. La paroi est située sur des terres publiques gérées par la municipalité de St-Côme en collaboration avec le Club d'Escalade Lanaudière et la FQME. St-Côme est une ville très accueillante envers les grimpeurs et a aidé au développement de ce site d'escalade. Ils ont aménagé le stationnement et installé une toilette sèche. De plus, ils déneigent le stationnement l'hiver pour ceux qui pratiquent l'escalade de glace. St-Côme est une ville touristique avec plusieurs bons restaurants. Ne vous gênez pas d'encourager les commerces locaux. Veuillez SVP respecter les règlements en vigueur pour le site.

On a essayé d'être le plus exact au niveau de l'information. S'il y a des omissions ou des erreurs, faites-le nous savoir et on va les corriger. Si vous avez des questions, des requêtes, des informations à rajouter, des commentaires ou même des plaintes, vous pouvez nous contacter par courriel à l'adresse suivante : (socratebadeau@gmail.com)

!!!ATTENTION!!! À LIRE !!!!

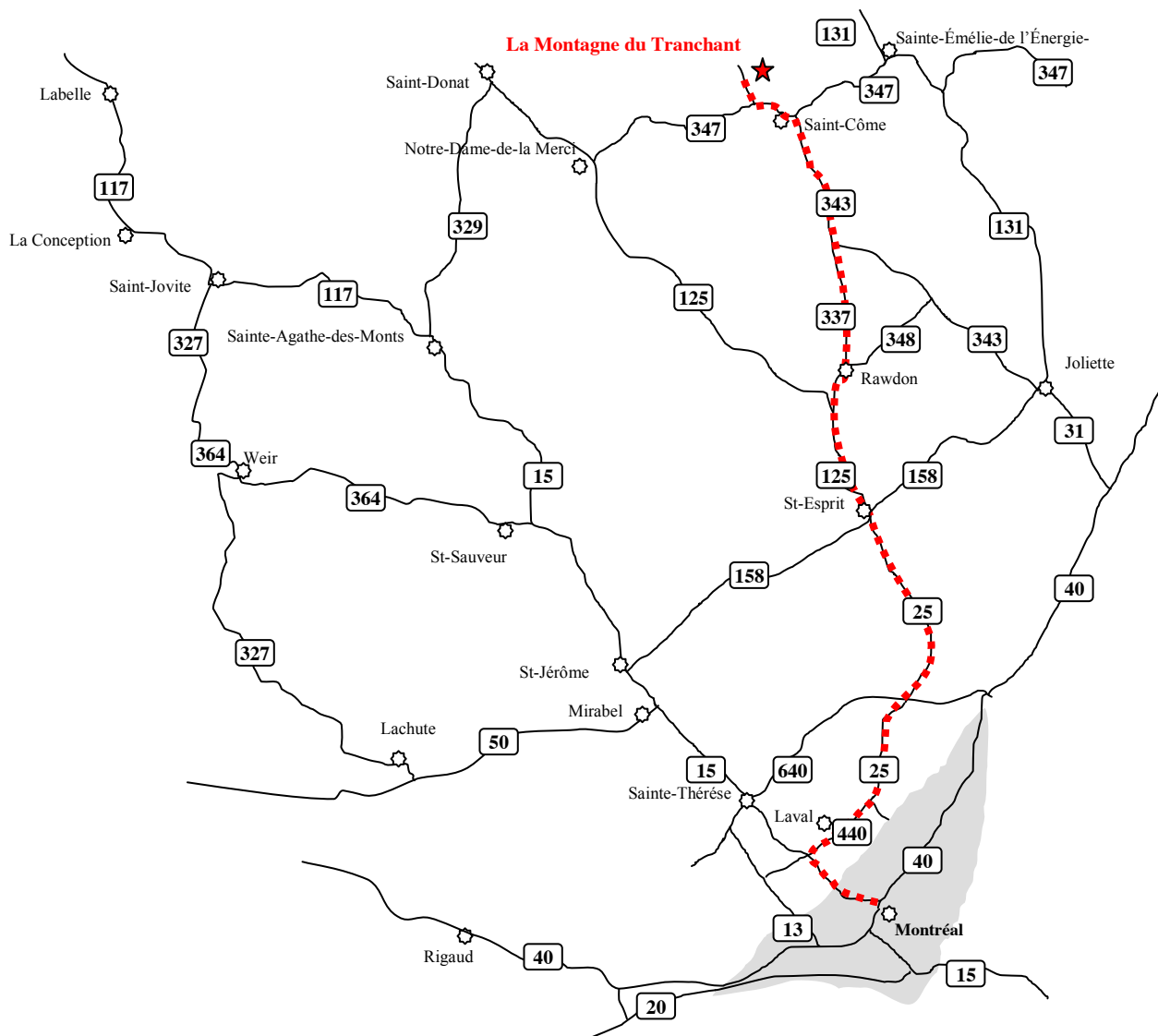
L'escalade est une activité dangereuse pouvant entraîner de graves blessures voir même la mort. L'auteur du présent guide ne peut accepter de responsabilités concernant tout incident ou mésaventure pouvant survenir lors de la pratique de cette activité. Il en est de la responsabilité de chaque grimpeur d'être conscient de ses limites et des dangers toujours présents en escalade. De plus, les informations sur les voies sont des opinions subjectives venant de différentes sources et peuvent être fausses ou invalides, l'équipement fixe n'est pas infaillible et la roche peut se modifier. L'auteur ainsi que les ouvreurs, se dégagent donc de toutes responsabilités et estiment que tout grimpeur doit faire preuve de prudence et ne doit, en aucun cas, mettre en danger sa vie ou celle des autres. Il ne faut pas se fier à l'information contenue dans le présent guide pour votre sécurité. Vous grimpez à vos risques et périls et acceptez toutes responsabilités pour toutes blessures encourues lors de la pratique de ce merveilleux sport.

Comment lire le topo :



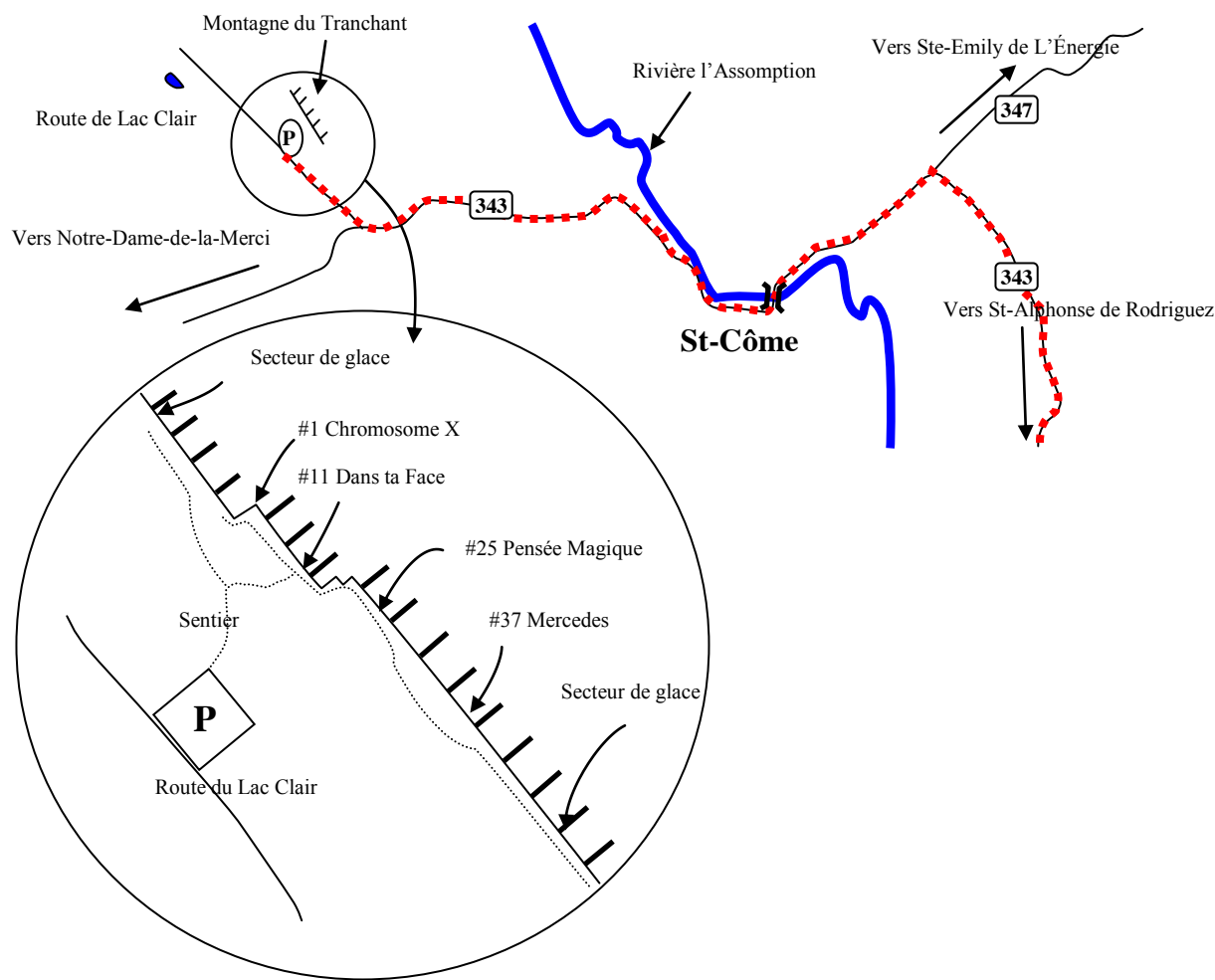
Comment se rendre

La falaise de la Montagne du Tranchant est située près de la route 347 entre les villes de Notre-Dame-de-la-Merci et de Saint-Côme.



De Montréal, il faut emprunter la 25N jusqu'à St-Esprit. Ensuite, tourner à gauche sur la 125N direction Rawdon/St-Donat. Après environs 13 Km il faut suivre la fourche de droite vers Rawdon en prenant la 337N. Attention lorsque vous traverser le village de Rawdon vous devez suivre les directions pour la 337N vers St-Alphonse-de-Rodriguez. À la jonction de la 343 tournez à gauche sur la 343N. Continuez jusqu'à St-Côme. Du pont qui traverse la Rivière l'Assomption en plein centre-ville suivre la 347 en direction de Notre Dame de la Merci. Compter environs 6.4 Km pour se rendre à la route du Lac Clair Si vous voyez la Station de ski Val St-Côme vous êtes trop loin. Tourner à droite sur la route du Lac Clair et rouler 1.5 km. Le stationnement et la falaise seront visibles à votre droite.

Vue rapprochée pour la falaise de la Montagne du Tranchant



Liste d'informations importantes pour les sites de la Montagne du Tranchant :

- ♦ **Stationnement** : La ville a gracieusement construit un stationnement sur le chemin du Lac Clair. Utiliser le afin d'éviter de stationner dans la rue.
- ♦ **Accès** : Du stationnement, prendre le sentier qui se situe à gauche. Suivre le sentier évident qui mène à la falaise. (8min) En quittant le pierrier, on arrive dans le secteur de gauche et on voit très facilement la ligne **Dans ta Face** avec l'arête déversante en forme d'escalier.
- ♦ **Toilettes** : Dans le stationnement, on y retrouve une toilette sèche. SVP servez-vous en et essayez de ne pas faire vos besoins près de la falaise.
- ♦ **Déchets** : SVP sortez tout déchet que vous apportez. Merci de ne pas utiliser la toilette comme poubelle.
- ♦ **Stick-clip** : L'utilisation d'un stick-clip est une technique qui est rendu courante pour les voies sportives. Elle consiste à utiliser un long bâton pour préinstaller la première dégaine. Plusieurs voies ont été équipées avec l'utilisation d'un *stick-clip* en tête. Soyez conscients que si vous n'en utilisez pas certains départs peuvent être exposés. Si vous n'en avez pas, il est facile d'en fabriquer un avec un bâton de bois et du « *tape* ».
- ♦ **Relais fixes** : Les relais fixes sont souvent munis d'un système de rappel (anneaux, maillons ou scellements). Afin de ne pas user le matériel prématurément, évitez de passer la corde dans le système pour faire des moulinettes. Ils servent uniquement à redescendre. Si vous désirez faire une moulinette, utilisez votre matériel sur les ancrages. De plus, les relais sont rarement accessibles du sommet, il faut souvent faire un rappel pour s'y rendre. S'il y a un relais fixe, n'utilisez pas les arbres car cela les endommage.
- ♦ **Éthique et ouverture de voies** : Le point le plus important est la sécurité des voies. Si vous décidez d'ouvrir des voies SVP faites un bon travail de nettoyage, surtout à l'égard des blocs instables. Pour poser des ancrages permanents sur ce site, vous devez être ouvrier-équipeur accrédité de la FQME. De plus, poser uniquement du matériel en acier inoxydable conforme. Finalement, afin de ne pas créer de conflits, SVP contacter les ouvriers actifs. Ceci peut être fait en contactant l'auteur du présent guide au courriel suivant : (socratebadeau@gmail.com). Ou en rejoignant le CEL par sa page Facebook : (<https://www.facebook.com/Club.Escalade.Lanaudiere>).
- ♦ **Premières ascensions** : Une première ascension survient lorsqu'une voie est grimpée en tête, sans chute, et sans utiliser l'équipement pour s'aider. Toutes les voies de ce topo ont été ouvertes de cette façon.
- ♦ **Projets** : L'ouverture d'une nouvelle voie est un travail difficile et parfois long. Un drapeau rouge sur une voie indique que celle-ci est en projet. SVP ne grimpez pas la voie, elle n'est pas encore terminée et peut être dangereuse. Merci de respectez les ouvriers et leurs projets.
- ♦ **Cotation** : Les cotations sont une perception subjective de la difficulté de la voie. On a tenté de conserver une certaine uniformité entre les voies. Cependant, la majorité des voies ont eu peu de répétitions les cotations sont à confirmer. Faites nous part de vos opinions par courriel : (socratebadeau@gmail.com).
- ♦ **FÉDÉ** : La FQME assure ce site. Vous devez être membre pour y grimper. Pour informations, visiter : www.fqme.qc.ca.

Petit Historique

La falaise de la Montagne du Tranchant possède une histoire très récente. C'est en 2003 que Jean-Claude Néolet trouva la falaise et ouvrit les premières voies. À l'hiver 2004 le potentiel en escalade de glace a été découvert. Avec la parution du premier livre guide de la région en 2004 et la formation du Club d'Escalade Lanaudière en avril 2005 d'autres grimpeurs sont venus explorer le site. Le site devint très vite populaire pour son escalade de glace. Les membres du CEL ont poursuivi le développement, leur plus belle ligne, **Vérités Dérangeantes** possède un deuxième pitch en 10- qui est définitivement classique. En 2008 et 2009, principalement grâce aux efforts de grimpeurs indépendants, le développement a augmenté de façon remarquable, 16 nouvelles voies sports ou mixtes sont apparues. La FQME a aussi aidé en subventionnant une partie du matériel. À chaque année le développement continu et quelques lignes s'ajoutent.

Tristement, à la fin de l'été 2011, Jean-Claude Néolet est décédé d'une chute en escalade. Il a cependant continué d'être actif jusqu'à son décès inattendu. Si la Montagne du Tranchant est ce qu'elle est aujourd'hui c'est en grande partie grâce à ses efforts. Aujourd'hui, avec une soixantaine de voies et variantes de 5.3 à 5.13, La Montagne du Tranchant est un *must* pour l'escalade dans la région. Merci Jean-Claude.

Liste des voies par cotation. Les premières longueurs et les variantes plus faciles sont incluses

Difficulté	Trad	Mixte	Sport	Total:
5.0 à 5.6	6	2	2	10
5.7	1	2	3	6
5.8		1	6	7
5.9	1	2	3	6
5.10	1		11	12
5.11	3		10	13
5.12			7	7
5.13			2	2
Total:	12	7	44	63

Information Falaise :

Orientation : Sud-Ouest

Ensoleillement : 11h 30 au coucher du soleil

Pluie : Plusieurs des voies sèchent vite après une pluie abondante. Cependant, les voies plus faciles en fissures restent mouillées plus longtemps.

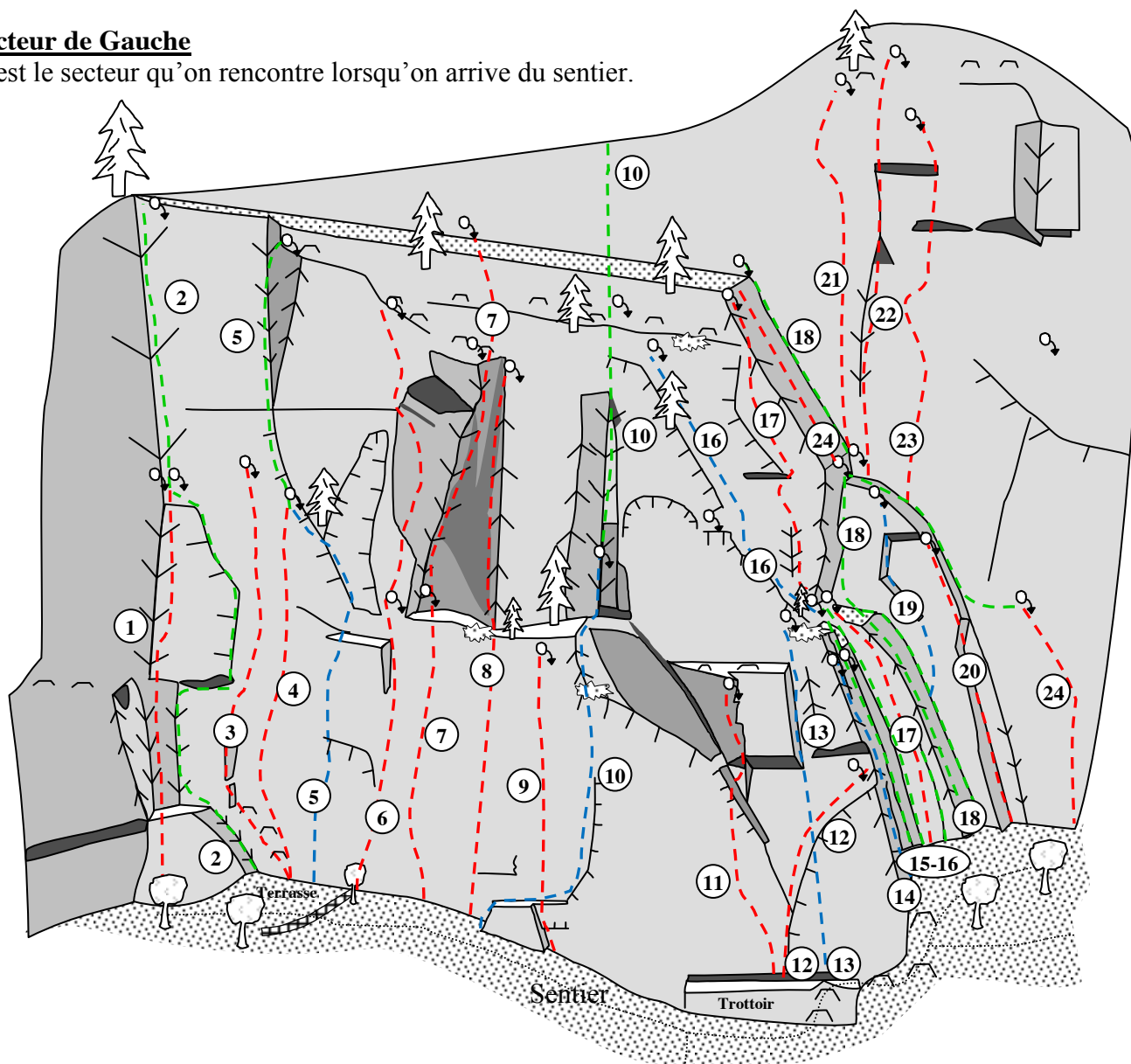
Saison : Les voies peuvent être grimpées très tôt en saison lorsque la température augmente au mois de mars. La majorité des voies sont sec mais il faut faire attention aux chutes de glace dans certains secteurs. On peut aussi grimper jusqu'à fin octobre/début novembre.

Type d'escalade : La falaise offre beaucoup de voies en face raide. Il y a quelques fissures, des dalles et aussi de petits toits à surmonter. On retrouve aussi quelques *multi-pitches* de deux longueurs. Ce qui rend le rocher spécial, c'est les prises très franches. On retrouve des prises très positives et surprenantes dans la majorité des voies. L'escalade est technique et les séquences peuvent sembler difficiles jusqu'à ce qu'on trouve comment passer.

Approche :  Moyen 8 min.

Secteur de Gauche

C'est le secteur qu'on rencontre lorsqu'on arrive du sentier.



1. **Chromosomes X** ★ 5.7 ♂, 8B 25m ♂
Départ sur la gauche de la dalle dans le coin pour remonter jusqu'à la vire.
(Jean-Claude Néolet, Daniel Brousseau été 2004)
2. **Monsieur Naturel** ★★ 5.9 ♂ 40m ♂
L1 5.5 ♂ 25m Départ dans le dièdre pour rejoindre le feuillet. Contourner le toit par la droite pour se rendre au relais.
L2 5.9 ♂ 15m Continuer jusqu'au sommet par la fissure dans le dièdre.
(L1 Jean-Claude Néolet, Lucie Laforest été 2004)
(L2 Daniel Brousseau, Frédéric Leblanc été 2005)
3. **Chromosomes Y** ★★★ 5.7 ♂, 10B 25m ♂
Départ à droite de la dalle, traversez vers la gauche en prenant soin de ne pas chuter. Grimper l'arête et continuer dans la face jusqu'au relais.
(Jean-Claude Néolet, Frédéric Leblanc été 2004)
4. **Trisomique** ★★★ 5.8 ♂, 9B 22m ♂
La voie sur scellements à droite de Chromosomes Y. Attention le premier scellement est difficile à voir.
(Guy Parent, Socrate Badeau 10/09/2009)
5. **Spermatozoïde** ★ 5.9 ♂, 2B 37m ♂
L1 5.7 ♂, 2B 22m Départ sur la terrasse sous 2 bolts, traverser vers la droite et suivre le feuillet jusqu'au cèdre. Il est possible d'utiliser le relais de **Trisomique** ou **Chromosomes Y**.
L2 5.9 ♂ 15m Continuez dans la fissure qui est un peu déversante jusqu'au sommet. Attention à la qualité de la roche pour la pose de protections. À la fin, il faut sortir dans le mur de droite pour rejoindre le relais.
(L1 Jean-Claude Néolet, Martin Perron été 2005)
(L2 Daniel Brousseau, Frédéric Leblanc été 2005)
6. **l'Été des Indiens** ★★★ 5.11d ♂, 18B 36m ♂
Départ à droite de la terrasse avec le grillage. Une fois rendu au relais de rappel, clippez le et engager vous dans la face. Grimper la face blanche pour se rendre sous le toit. Éviter celui-ci par la gauche (intimidant), et finir dans la belle face du haut. WOW!! Toute une voie.
La voie a été équipée pour être grimpé en un pitch. Cependant, si on arrête au premier relais c'est du 5.8/9.
(Guy Parent, Socrate Badeau 01/11/2009)

- 7. Vérités Dérangeantes** ★★★ 5.10a ☺, 14B 38m ⚡
L1 5.7 ☺, 4B 16m Départ sous le toit, à droite de la terrasse avec le grillage. Relais optionnel avant le dièdre.
L2 5.9/5.10a ☺, 10B 22m Grimper le dièdre pour passer le toit par la droite. WOW!!

Il est plus beau de combiner les deux longueurs en apportant une longue sangle d'extra pour le premier relais. Après le relais du toit, il existe une dernière petite longueur en 5.8 de 8m avec 3 bolts. Mais celle-ci est moins belle.

(L1 Jean-Claude Néolet, Martin Perron été 2005)

(L2 Daniel Brousseau, Frédéric Leblanc printemps 2006)

- 8. Contrast de Gernasnig** ★★★ 5.11d ☺, 13B 35m ⚡
 Partir sur une petite rampe. Après avoir passer entre les deux arbres remonter l'arête sur le côté gauche jusqu'au sommet. Si vous n'avez pas une corde de 70m rejoignez le relais de **Vérités Dérangeantes** ou utilisez l'arbre pour redescendre..

(Socrate Badeau 12/11/2010)

- 9. Mulot en Péril** ★★★ 5.10b ☺, 7B 18m ⚡
 Suivre les scellements sous le gros pin. Tellement Classique!! (Guy Parent, Socrate Badeau 6/11/2008)

- 10. Éomia** ★ 5.7 1B ☺ 75m ⚡

L1 5.7 ☺, 1B 25m Départ comme la voie précédente ou commencer à gauche sur la vire. Traverser vers la droite pour rejoindre un feuillet. Suivre les fissures pour atteindre la vire. Continuer jusqu'au relais dans le dièdre. (Attention à la qualité du rocher)

L2 5.7 ☺ 20m Suivre les fissures jusqu'au relais sur la vire. Il est plus haut que l'arbre.

L3 5.5 ☺ 30m Continuez dans un dièdre et suivre les dalles jusqu'au sommet. Relais sur arbre.

(L1-L2 Jean-Claude Néolet, Lucie Laforest été 2003)

(L3 Jean-Claude Néolet, Richard Marier été 2006)

Secteur du Centre

On remarque en tournant le coin la belle dalle fissurée de **Mésopotamie**, **Babylone** et **Bagdad**. Elle est superbe pour les jeunes enfants. La dalle possède des relais au sommet sinon il est possible de continuer jusqu'au relais plus haut.

- 14. Mésopotamie** ★ 5.6 ☺, 3B 18m
 Voie qui suit les bolts sur le côté gauche de la dalle fissurée. (Jean-Claude Néolet, Lucie Laforest été 2003)

- 15. Babylone/Bagdad** ★★5.5 ☺ 15m ⚡
 C'est la dalle fissurée. On peut-y grimper un peu n'importe où. Jean-Claude et Lucie ont établi deux lignes distinctes. Le milieu **Babylone** et les fissures à droite **Bagdad**. (Jean-Claude Néolet, Lucie Laforest été 2003)

- 16. Requiem pour un Camionneur** ★★ 5.6 ☺, 1B 32m ⚡
 Belle ambiance, surtout en combinant les longueurs.
L1 5.5 ☺ 13m Grimper le premier dièdre à droite de la dalle fissurée.

L2 5.6 ☺ 18m Remonter par la gauche et passer dans le dièdre en V. Lorsque possible, remonter une petite face à droite, clipper la bolt pour rejoindre un autre dièdre et le relais. Ne clipper pas le relais intermédiaire cela provoque trop de friction. Cette fin peut facilement être combinée avec une des voies précédentes.

(Jean-Claude Néolet, 10/2009)

- 11. Dans ta Face** ★★ 5.11+ ☺, 7B 20m ⚡

La voie grimpe l'arête déversante en escalier. Rejoindre les premières bolts de la droite pour ensuite traverser sous le toit. Passer celui-ci et amuser-vous pour rejoindre le relais. Le départ direct est plus difficile.

(Socrate Badeau, Guy Parent 6/11/2008)

- 12. Éosimia** ★ 5.8 ☺, 6B 15m ⚡

Départ sur le trottoir de roche en suivant le feuillet qui travers vers la droite. La ligne originale tournait le coin pour rejoindre la dalle de **Mésopotamie**. Elle a été rééquiper et offre une escalade beaucoup plus accessible avec un nouveau relais

(Jean-Claude Néolet, Christian Haentjens été 2003)

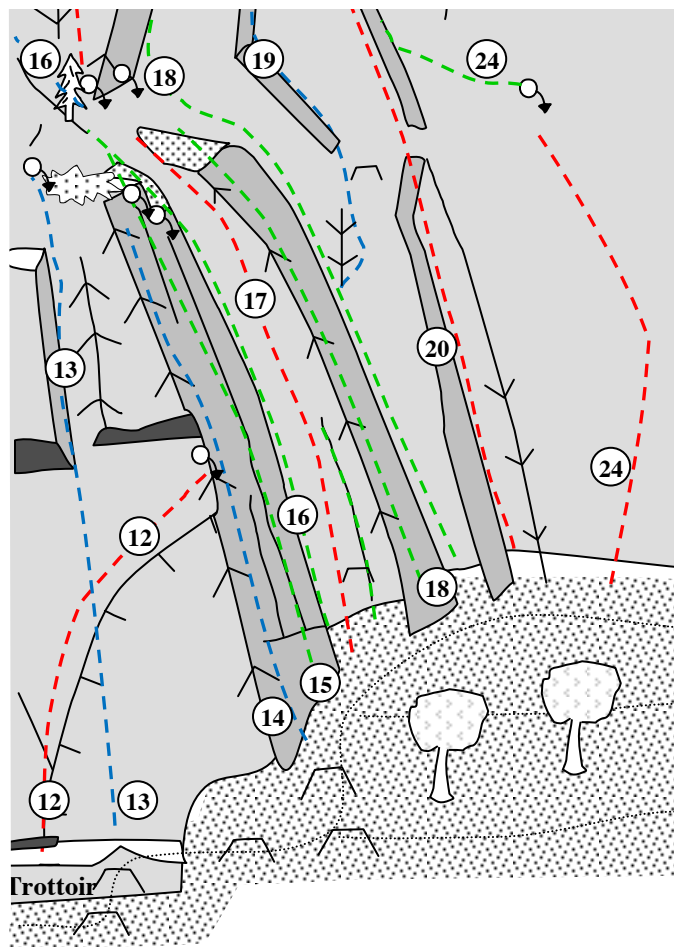
- 13. Mama-Mia** ★ 5.11 ☺, 5B, 20m ⚡

Voie qui commence à la fin du trottoir. La voie croise **Éosimia** et continue dans le dièdre-cheminé jusqu'au relais. Après ce relais, il est possible de continuer plus facilement en 5.5 jusqu'au relais de **Mésopotamie**.

Il existe quelques variantes; la plus simple et plus belle est de faire le départ de **Mama-Mia** et finir au relais d'**Éosimia** en 5.11. Il est aussi possible de faire le départ d'**Éosimia** et pour finir dans **Mama-Mia** en 5.11. Cette variante existe depuis 2003/2004 et plusieurs s'y engageait croyant que c'était la voie **Éosimia**.

(Guy Parent, Socrate Badeau)

Secteur du Centre : vue du bas rapprochée



Secteur du Centre



17. Denis de l'Évidence ★★ 5.9 ♂, 18B 40m ⚡

La deuxième longueur est belle, aa première ordinaire. Il est plus beau de commencer dans **Requiem pour un Camionneur** et faire la voie en une seule longueur de 37m.

L1 5.8 ♂, 4B 15m Suivre les bolts sur la face à droite du dièdre. Traverser vers la gauche pour rejoindre le relais. (Jean-Claude Néolet 29/10/2009)

L2 5.9 ♂, 14B 25m Du relais remonter vers la gauche dans un dièdre. Traverser à droite sous le toit pour rejoindre un autre dièdre qu'on suit jusqu'à la dalle. Très aérien. Attention à la friction. (Jean-Claude Néolet 31/07/2010)

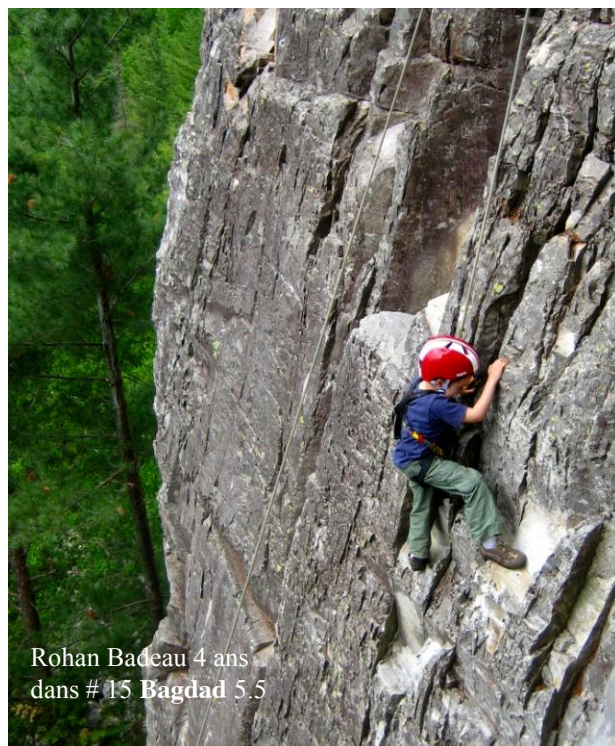
V1 5.8 ♂ 18m Cul Sec Il existe un départ alternatif qui suit la fissure à droite. (Jean-Claude Néolet 29/10/2009)

18. Météorites ★★★ 5.7 ♂ 40m ⚡

L1 5.7 ♂ 25m Départ dans le dièdre à droite de la face précédente, à la vire suivre le dièdre jusqu'au relais.

L2 5.7 ♂ 15m On fini dans le dièdre sur la dalle jusqu'au sommet. (Jean-Claude Néolet, Lucie Laforest été 2003)

V1 5.3 ♂ 15m Road Runner Départ alternatif qui suit la dalle juste à gauche du dièdre. (Lucie Laforest été 2003)



Rohan Badeau 4 ans
dans #15 Bagdad 5.5

19. Interrogation ★★★ 5.9/10a ☞, 4B 23m ☞

Remonter le dièdre de *Météorites* et lorsque possible, embarquer sur la face de droite. Rejoindre une belle fissure dans un dièdre et sortir le toit à gauche.

(Jonathan Gariépy, Socrate Badeau 25/09/2010)

20. Noire Gluante ★★ 10a ☞, 8B 22m ☞☞

Grimper le dièdre noir. (Socrate Badeau 24/07/2010)

21. The Hedge ★★★ 5.12a ☞, 7B 18m ☞

Du relais sur la vire de *Météorites* embarquez sur la dalle et suivre l'arête en étant bien délicat et technique. Ensuite traverser vers la gauche pour une fin surprenante.

(Guy Parent, Socrate Badeau 30/10/2011)

22. Fleure-Soleil ★★★ 5.10a ☞, 11B 22m ☞

Belle deuxième longueur. La voie suit le dièdre mince à gauche de *Symbiosis* et évite les petits toits jusqu'au relais. Soutenue! (Jonathan Gariépy 12/09/2009)

23. Symbiosis ★★★ 5.11d/12a ☞, 9B 18m ☞

Une superbe longueur. Lorsque combinée avec *Noire Gluante* cela fait 40m d'escalade! Avec une corde de 70m il est possible de redescendre au sol. Suivre la ligne de scellements. Après la cinquième protection, il faut traverser dans *Fleure-Soleil* et revenir à droite pour la fin corsée. (Socrate Badeau, Jonathan Gariépy 25/09/2010)

V1 5.11- ☞, 12B 26m À 5^e bolt finir dans *Fleure-Soleil*.

24. Astéroïdes II ★ 5.8 ☞, 11B 42m ☞☞

La première longueur est populaire. La deuxième est ordinaire et exposée. La dernière est la plus belle avec beaucoup d'ambiance. Elle est une belle alternative comme fin de *Météorites*.

L1 5.6 ☞, 5B 12m Départ à droite du dièdre noir et on grimpe jusqu'au relais au milieu de la face.

(Jean-Claude Néolet 07/2010)

L2 5.7 ☞ 12m Quitter le relais pour rejoindre le dièdre de gauche. On le remonte et suit la dalle jusqu'au 2^e relais.

(Benoit Boucher, Daniel Brousseau 04/06/2005)

L3 5.8 ☞, 6B 15m On embarque sur le milieu de la dalle noire pour suivre la ligne de bolts jusqu'au sommet.

(Jean-Claude Néolet 07/2010)

25. Pensée Magique ★★★ 5.10a ☞, 19B 35m ☞☞

L1 5.10a ☞, 12B 25m Suivre la belle ligne jusqu'à la vire. (Jonathan Gariépy, Jean-Claude Néolet 09/2009)

L2 5.10 ☞, 6B 10m Clippez le relais et continuez sur la belle face raide. (Socrate Badeau 13/09/2015)

V1 5.10 Réalité. Frappe ☞, 16B 30m C'est la belle façon de faire la voie. Évitez le relais et continuez sur l'arête pour une pleine longueur. (Socrate Badeau 13/09/2015)

26. Zen ★★ 5.10c ☞, 19B 38m ☞☞

Se rendre à vire et clippez le relais. Ensuite, par de beaux mouvements on remonte au haut de la falaise! Quelle longueur. Au crux, il est possible de continuer tout droit ou de traverser à droite. (Socrate Badeau 13/09/2015)

La ligne au relais de la vire est originalement une voie qui se nomme *Ying* 5.6 ☞, 4B 7m. Malheureusement, deux beaux cèdres ont été enlevés pour faire la voie. Mauvaise qualité de rocher.

(Jean-Claude Néolet, Lucie Laforest 08/2010)

V1 5.6 ☞ 10m Yang Le système de fissure à droite peut être grimpé en trad jusqu'au premier relais. Roche instable. (Jean-Claude Néolet, Lucie Laforest 08/2010)

27. La Feuilletée ★ 5.11b ☞, 8B 25m ☞☞

Commencer facilement pour atteindre une vire sous le premier dièdre. Rejoignez-le, passer le toit et continuer dans l'autre dièdre. (Socrate Badeau 02/06/2010)

28. Tite Dernière Néolet ★★★ 5.10c ☞, 18B 36m ☞☞

Dernière voie de travail de JCN avant son décès. Il n'a pu la terminer. La voie à été terminée en son honneur. La voie se grimpe en une seule longueur. Il y a un relais intermédiaire pour redescendre avec une corde de 60m. lorsque le sentier descend. Attaquez, la petite face jusqu'au relais intermédiaire. On s'engage ensuite dans une série de mouvements soutenues passant un crux pour terminer la voie au sommet sous le petit cèdre charmeur. Regardez le paysage et ayez une p'tite pensée pour Jean-Claude. Merci.

(Jean-Claude Néolet 2011 RIP voie finie 09/2014)

Pour les prochaines voies, il faut suivre le sentier sur environs 15m. Les premières voies de gauche sont atteintes en remontant sur la vire.

29. Zumanity ★★ 5.11- ☞, 10B 28m ☞

Commencer à gauche de la vire. Remonter la rampe. Passer le toit en faisant attention aux feuillets fragiles. Rejoindre le dièdre et continuer jusqu'au relais.

(Socrate Badeau, Steve Bourdeau 23/06/2010)

30. Pourriture ★★ 5.10 ☞, 13B 28m ☞☞

Départ à la même place que Zumanity, cependant attaquez-vous à la face raide et suivre la ligne évidente jusqu'au relais Elle vous fera penser! Malheureusement, il y a un peu de roche pourrie, alors faites attention.

(Socrate Badeau 18/10/2012)

31. Tonnerre de Brest ★ 5.9 ☞, 15B 30m ☞☞

La voie suit la ligne de bolts qui rejoint un petit dièdre. Ensuite, on remonte la rampe vers la gauche tout en restant près de l'arête. (Jean-Claude Néolet 03/11/2010)

32. Lavement Double ★★ 5.10 ☞, 12B 28m ☞☞

De la vire sous le départ, on aperçoit le toit du haut.. Grimper la face et rampe qui mène au toit. Franchir le toit par la gauche et vous y êtes presque.

(Socrate Badeau, Louise Quattrocchi 17/05/2010)

33. Mystère ★★ 5.8 ☞, 20B 50m ☞☞

La voie à été modifiée pour éliminer une chute dangereuse et rendre la voie plus agréable.

L1 5.8 ☞, 13B 30m Le départ suit une série de vires pour rejoindre une rampe qu'on grimpe vers la gauche, ensuite on traverse vers la droite pour rejoindre un petit toit qu'on surmonte pour rejoindre le relais. jusqu'au relais.

(Jean-Claude Néolet 05/2010)

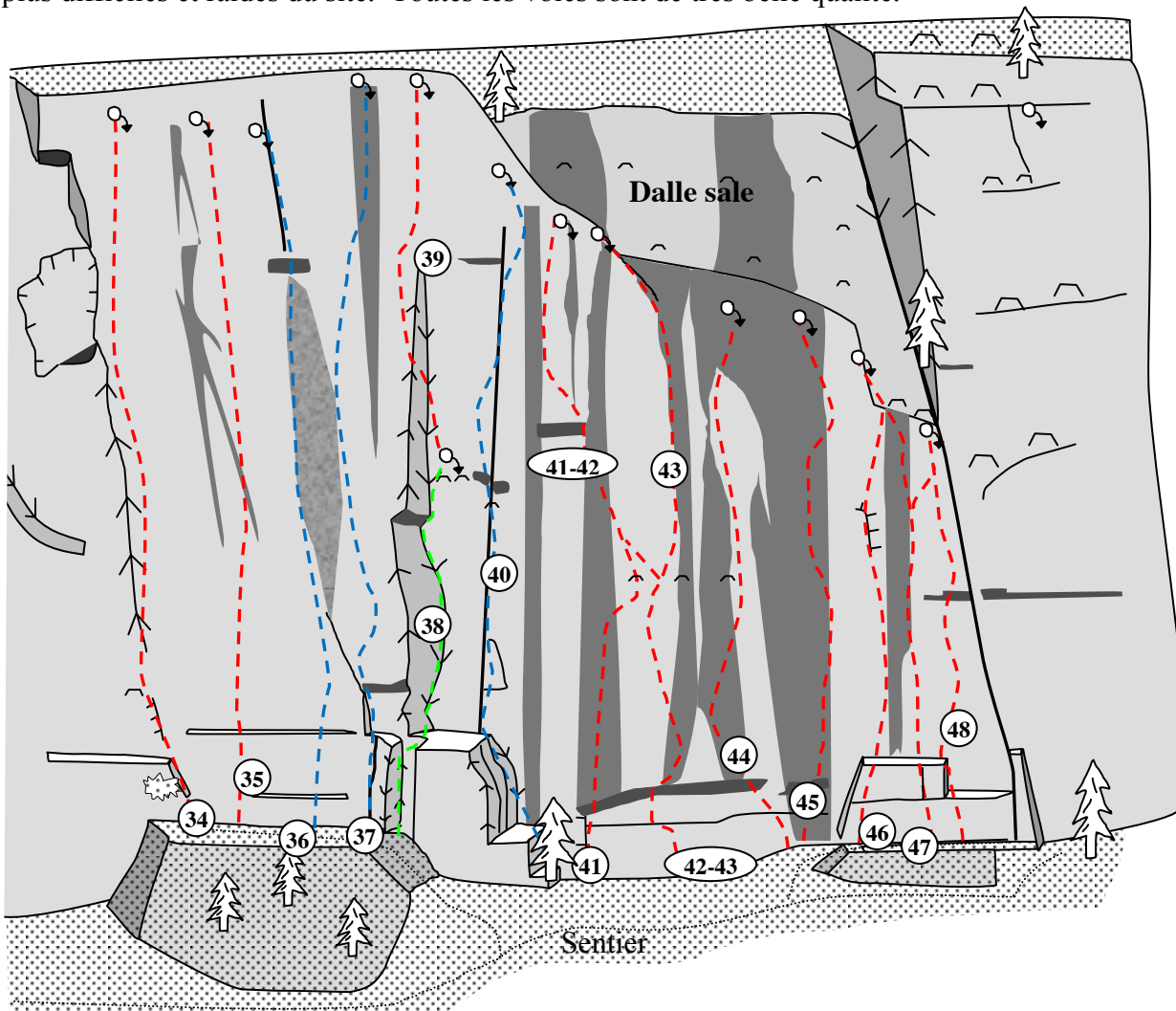
V1 5.8 ☞, 13 B 30m et Boule de gomme Même départ que *Mystère*, cependant on rejoint la deuxième rampe plus haut pour ensuite finir dans la même voie.

L2 5.8 ☞, 7B 19m Du relais, traverser vers la gauche pour rejoindre le gros dièdre. Continuer jusqu'à une large vire. Remonter le ressaut final. Attention au rappel. Cette longueur a peu d'intérêt sauf pour se rendre au sommet.

(Jean-Claude Néolet 05/2010)

Secteur de Droite

C'est le dernier secteur, suivre le sentier jusqu'au grand mur raide avec les traces noires. On y retrouve les voies les plus difficiles et raides du site. Toutes les voies sont de très belle qualité.



Les 5 prochaines voies commencent sur la vire un peu plus haute à gauche.

34. Malédiction du Tranchant ★★★ 5.11c Ⓞ, 11B 30m Ⓞ
Départ sur la vire de gauche. Grimpez l'arête, pour finir sur la face. Le relais est un peu à gauche.
(Patrick Poirier, Simon Brunette, Sophie Lavallée 06/09/2009)

35. Vache Sauvage ★★★ 5.12b Ⓞ, 11B 30m Ⓞ
Départ sur la vire de gauche et grimper le milieu de la face raide. Voie technique et surprenante. Magnifique!
(Simon Brunette, Socrate Badeau 25/07/2010)

36. Patof ★★★ 5.10c Ⓞ, 10B 30m Ⓞ
Départ sur la vire de gauche. Grimper sous un petit toit. Après le toit, suivre la fissure jusqu'au sommet. WOW!
(Guy Parent, Socrate Badeau 25/04/2009)

37. Mercedes ★★★ 5.11b Ⓞ, 10B 33m Ⓞ
Départ sur la vire de gauche à la fissure très mince. Passer le petit toit et engager vous dans la face soutenue. CLASSIQUE! (Simon Brunette, Sophie Lavallée été 2006)

38. Le Château d'If ★★★ 5.10- Ⓞ, 20m Ⓞ
Départ sur la vire à gauche dans le dièdre cheminé, suivre le dièdre jusqu'au relais.
(Simon Brunette, Sophie Lavallée été 2006)

39. L'Évasion ★★ 5.11d/12a Ⓞ, 6B 15m Ⓞ
Départ deuxième longueur au **Château d'If**. Sortir du dièdre pour se rendre au sommet
(Simon Brunette, Sophie Lavallée automne 2006)

40. Chipola ★★★ 5.11+ Ⓞ, 6B 30m Ⓞ
Partir derrière l'arbre et remonter la roche en escalier (attention rocher instable). Clippez la première bolt et embarquez sur la vire du **Château d'If**. Suivre la fissure jusqu'au sommet.
(Socrate Badeau 06/09/2009)

41. Boson de la Merci ★★ 5.13b Ⓞ, 10B 28m ⚡
Une prise à cassée, mais la ligne se fait toujours et est un peu plus dur à la cote. Départ dans la coulée noire à droite de la roche en escalier. Du feuillet suivre la ligne de bolts et de scellements. Après la quatrième protection, faites une traverse vers la droite, pour ensuite revenir dans la ligne en traversant vers la gauche.
 (Socrate Badeau 12/10/2009)

42. Simonize ★★★ 5.12b Ⓞ, 12B 28m ⚡
*La classique difficile du site. Grimpez le départ du **Comte de Montecristo**. Après avoir clipper la 5^{ème} bolt avec une longue dégaine, traverser dans le **Boson de la Merci**. Attention la traverse est exposée. Le link-up évite les crux des deux autres voies. Mais, c'est une escalade beaucoup plus continue. Super!!!* (Socrate Badeau 06/09/2009)

43. Comte de Montecristo ★★★ 5.12- Ⓞ, 12B 28m ⚡
Belle voie qui suit une ligne de faiblesse dans le centre du grand mur.
 (Socrate Badeau, Simon Brunette, Guy Parent 10/2008)

44. Fakir projet fermé 28m ⚡

45. Pépé Rodriguez ★★ 5.13a Ⓞ, 9B 25m ⚡
Voie qui commence à droite du grand mur et qui suit la ligne entre la roche noir et pâle. Quelle fin superbe!
 (Guy Parent 12/10/2009)

46. Waltz ★★ 5.12a Ⓞ, 9B 24m ⚡
Suivre la ligne entre le rocher foncé et pale en passant par le feuillet. Quitter la vire est corsé, mais c'est la fin délicate qui surprend. (Socrate Badeau 4/11/2015)

47. Ki-L'Uru-Kru ★★ 5.12 Ⓞ, 7B 20m ⚡
*Voie peu probable qui passe le bombé par une séquence ardu. Finir en rejoignant la dernière bolt et le relais de **Pleurotte**.* (Socrate Badeau 4/11/2015)

V1 5.12 Ⓞ, 8B 24m Il est possible d'éviter les grosses prise de la fin de **Pleurotte** et traverser à gauche pour rejoindre la fin de **Waltz**. C'est une fin plus belle, plus dure et plus soutenue. Ceci ne change pas la cote. Mais, il faut se forcer pour éviter les gosses prises.

48. Pleurotte ★★ 5.11c Ⓞ, 7B 20m ⚡
Partir sur la petite vire végétée. Grimper sous le toit à gauche de la roche très fissure.
 (Socrate Badeau, Guy Parent 18/05/2009)

PROJET FERMÉ! SVP RESPECTEZ LES OUVEREURS

RÉSEAU ACCÈS MONTAGNE

De nombreux sites d'escalade à travers le Québec

Pour profiter au maximum de la saison d'escalade de roche et/ou d'escalade de glace, l'adhésion à la FQME avec option Accès Montagne vous donne un accès illimité à de nombreux sites légaux et sécuritaires pour vos journées de grimpe pendant un an!

En plus, vous contribuez ainsi à la préservation des accès aux sites d'escalade, l'une des missions essentielles de la FQME. Des ententes sont signées avec chaque propriétaire pour le protéger en cas d'accident sur son terrain. Cela permet de conserver les accès.

POUR ADHÉRER

- en ligne sur le site de la FQME WWW.FQME.QC.CA
- via le club de votre région
- à l'entrée de certains sites

Alain Denis Photography

Alexis Beaudet-Roy dans Patof 5.10c

Liste des voies par cotation. Les premières longueurs et les variantes plus faciles sont incluses.

5.3

- ☐ #18 🏹 V1 Road Runner

5.5

- ☐ #15 🏹 Babylone
- ☐ #15 🏹 Bagdad
- ☐ #2 🏹 L1 Monsieur Naturel
- ☐ #16 🏹 L1 Requiem pour un Camionneur

5.6

- ☐ #24 🏹 L1 Astéroïdes 2
- ☐ #14 🏹 Mésopotamie
- ☐ #16 🏹 Requiem pour un Camionneur
- ☐ #26 🏹 L1 Yang
- ☐ #26 🏹 V1 Yin (aka : Choss)

5.7

- ☐ #1 🏹 Chromosome X
- ☐ #3 🏹 Chromosome Y
- ☐ #10 🏹 Eomia
- ☐ #18 🏹 Meteorites
- ☐ #5 🏹 L1 Spermatozoïde
- ☐ #7 🏹 L1 Vérités Dérangeantes

5.8

- ☐ #24 🏹 Astéroïdes 2
- ☐ #17 🏹 L1 Denis de l'Évidence
- ☐ #12 🏹 Eosimia
- ☐ #6 🏹 L1 Été des Indiens
- ☐ #33 🏹 Mystère
- ☐ #33 🏹 Mystère et Boule de Gomme
- ☐ #4 🏹 Trisomique

5.9

- ☐ #17 🏹 Denis de l'Évidence
- ☐ #19 🏹 Interrogation
- ☐ #2 🏹 Monsieur Naturel
- ☐ #20 🏹 Noire Gluante
- ☐ #31 🏹 Tonnerre de Brest
- ☐ #5 🏹 Spermatozoïde

5.10

- ☐ #22 🏹 Fleure-Soleil
- ☐ #32 🏹 Lavement Double
- ☐ #38 🏹 Le Château d'If
- ☐ #9 🏹 Mulot en Péril
- ☐ #20 🏹 Noire Gluante
- ☐ #35 🏹 Patof
- ☐ #24 🏹 Pensée Magique
- ☐ #30 🏹 Pourriture
- ☐ #24 🏹 V1 Réalité Frappe
- ☐ #28 🏹 Tite Dernière Néolet
- ☐ #7 🏹 Vérités Dérangeantes
- ☐ #26 🏹 Zen

5.11

- ☐ #40 🏹 Chipola
- ☐ #8 🏹 Contraste de Gernasnig
- ☐ #11 🏹 Dans ta Face
- ☐ #6 🏹 Été des Indiens
- ☐ #27 🏹 La Feuilletée
- ☐ #39 🏹 L'Évasion
- ☐ #34 🏹 Malédiction du Tranchant
- ☐ #13 🏹 Mama-Mia
- ☐ #13 🏹 V1 Mama-Mia
- ☐ #37 🏹 Mercedes
- ☐ #48 🏹 Pleurote
- ☐ #23 🏹 Symbioses
- ☐ #29 🏹 Zumanity

5.12

- ☐ #44 🏹 Fakir
- ☐ #47 🏹 Ki L'Uru Kru
- ☐ #43 🏹 Le Compte de Montecristo Waltz
- ☐ #42 🏹 Simonize
- ☐ #21 🏹 The Hedge
- ☐ #35 🏹 Vache Sauvage
- ☐ #46 🏹 Waltz

5.13

- ☐ #41 🏹 Boson de la Merci
- ☐ #45 🏹 Pépé Rodriquez