

Escalade sportive



Guide d'interprétation et d'application des règlements IFSC/CEC



Fédération
québécoise
de la montagne
et de l'escalade

Coupe Québec
Saison 17



Avant propos

Les nouvelles règles de compétition de l'IFSC sont relativement simples, mais comme de nombreuses situations sont subjectives et que les officiels sont humains, certaines décisions provoqueront des débats et des discussions.

Indépendamment des opinions individuelles sur ces décisions, les décisions des officiels techniques doivent être respectées. Comme l'indique le code de conduite, toute personne en position d'autorité, en particulier les entraîneurs, ont une responsabilité claire: respecter les officiels et leurs décisions.

Les règles de compétition ne peuvent pas couvrir toutes les situations possibles, ainsi, lorsqu'aucune disposition directe n'est prévue dans les règles et règlements, il est attendu des officiels qu'ils prennent en compte à la fois la lettre et l'esprit des règles dans leurs décisions.

La FQME peut ainsi adapter les règles IFSC afin de répondre aux contraintes locales, sauf si de telles adaptations vont à l'encontre de l'esprit ou de la lettre des règles.

Les règlements utilisés pour le circuit coupe québec saison 17 2025-2026 se trouvent à l'adresse suivante:

<https://www.ifsc-climbing.org/resources/competitions>

Si un règlement ne se trouve pas dans ceux expliqués par la FQME, nous baserons sur les règlements de CEC et ensuite sur ceux de l'IFSC.

Vous trouverez dans les pages suivantes l'interprétation que fera la FQME de certaines zones grises, des traductions, des précisions sur quelques règles ainsi que des modifications concernant l'application de certains règlements.

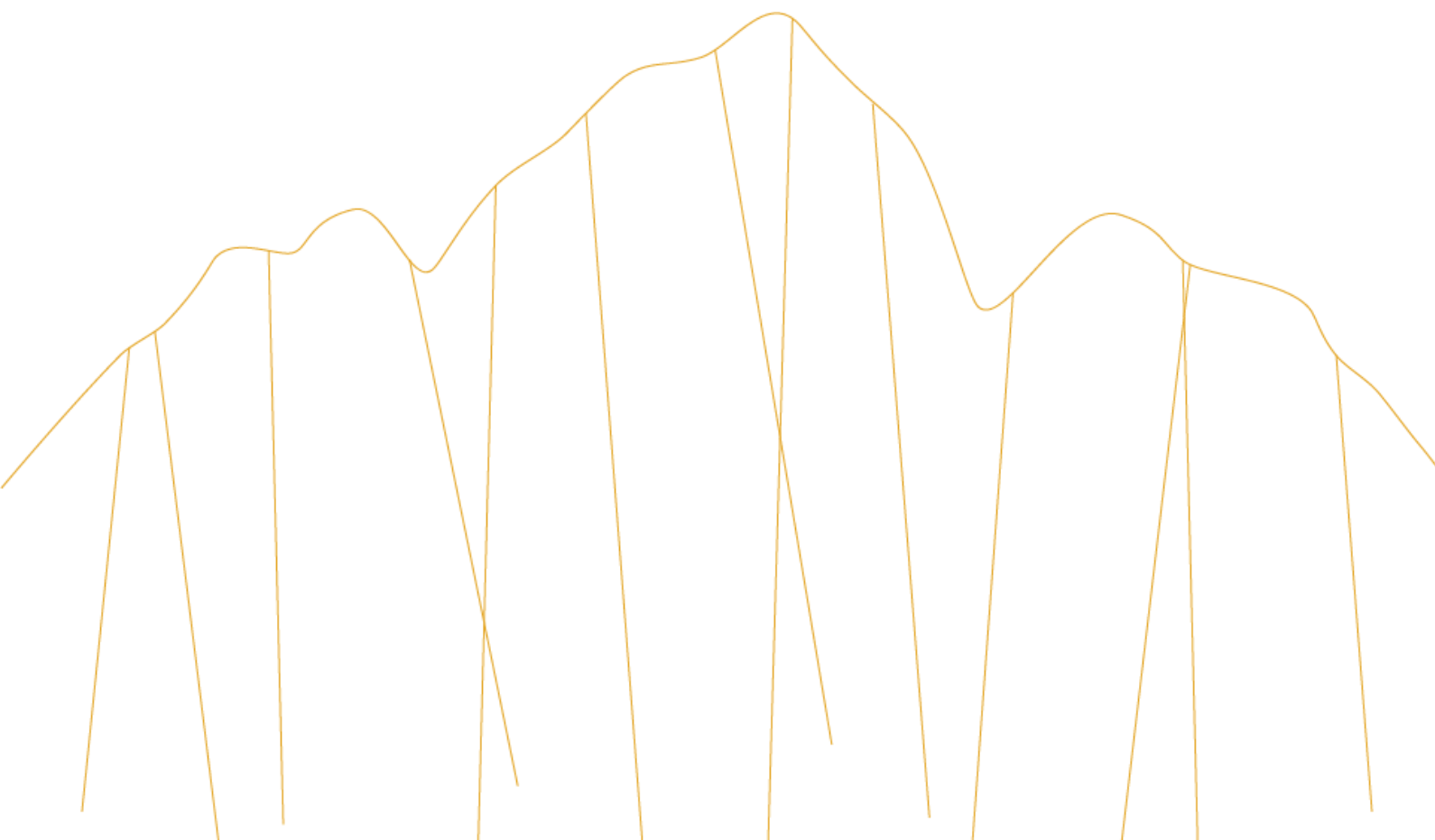
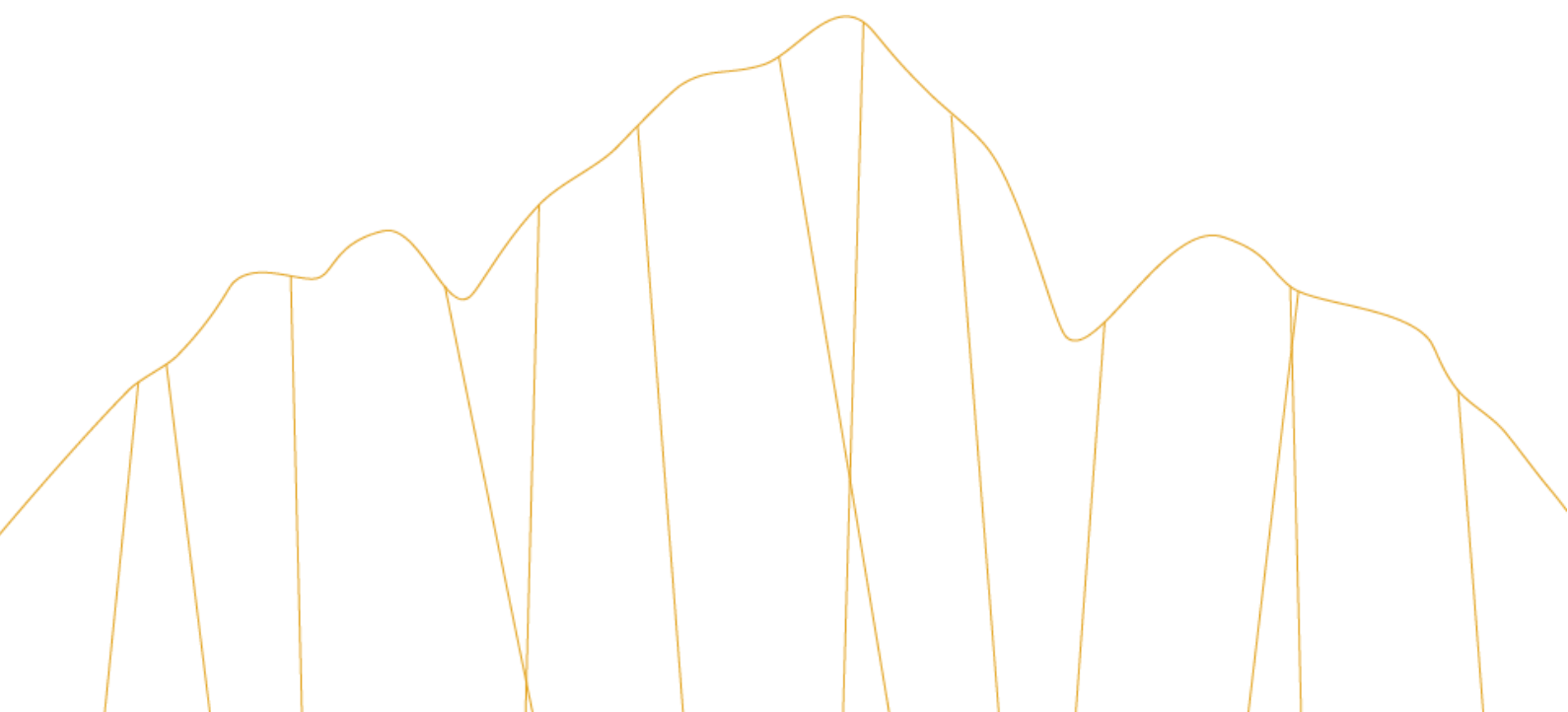


Table des matières

Avant propos	2
Nouveau vocabulaire	1
Nouveautés des règlements IFSC	3
Règlement généraux	3
Appels	3
Cartons et sanctions	3
Bloc	4
Classement en bloc	4
Paddle pour une zone	4
Incidents techniques	4
Précisions de zones grises	5
Règlements généraux	5
Remise des médailles et abandon	5
Difficulté	5
Fin de l'essai	5
Mousquetonnage en Z	6
Délai de début de grimpe	6
Bloc	6
Le départ	6
Variantes FQME v.s. CEC et IFSC	7
Format flash	7
Le plus (+) en difficulté	7
Critères de sélection des officiels	7
Exigence de distance et de temps pour les blocs et voies	7
Critères d'identification de TOP pour les juges en Bloc	7
Quotas pour les semi et les finales de bloc	7



Nouveau vocabulaire

MOUVEMENT DE PROGRESSION (+) *Advancing movement*

Une série unique ou continue de mouvements d'escalade visant à sécuriser la prise suivante dans une séquence, au cours de laquelle le grimpeur tente d'atteindre ou de saisir cette prise avec sa (ses) main(s) et avance ou repositionne son corps pour y parvenir. Une série unique ou continue de mouvements d'escalade ne sera pas considérée comme un mouvement de progression si le corps du grimpeur s'éloigne de la prise suivante ou de la surface d'escalade.

Les indicateurs d'un mouvement de progression sont les suivants :

1. le mouvement parallèle ou séquentiel des hanches, des épaules et de la main d'un grimpeur vers la prise suivante dans une séquence.

MOUVEMENT DE CONSOLIDATION *Establishing movement*

Un mouvement unique ou une série continue de mouvements d'escalade visant à stabiliser la position d'un grimpeur sur une prise, au cours duquel le grimpeur utilise la prise pour ajuster sa position, se ressaisir ou déplacer son poids afin d'atteindre l'équilibre et la stabilité.

Un mouvement de consolidation sera considéré comme réussi lorsque le grimpeur a clairement saisi une prise et qu'il est capable d'effectuer un mouvement pour consolider sa position avec cette prise, par exemple en transférant son poids sur cette prise. Les indicateurs qui montrent qu'un grimpeur a effectué un mouvement de consolidation sont les suivants :

1. L'arrêt du mouvement;
2. Être capable de relâcher ou de repositionner sa main arrière;
3. Déplacer son centre de masse et repositionner un ou les deux pieds;

CONTRÔLE *Control*

Le contrôle est la gestion intentionnelle de la position et du mouvement d'un grimpeur, soit :

1. En utilisant la surface d'escalade/les prises, ou
2. En déplaçant son centre de masse.

INCIDENT TECHNIQUE *Technical incident*

1. Une prise cassée ou desserrée, qui doit entraîner un désavantage ou un avantage significatif pour la tentative d'un grimpeur
2. Une dégaine ou un mousqueton mal positionné, qui ne doit pas résulter de l'action ou de l'inaction du grimpeur lui-même.
3. Une corde trop tendue causée par l'action ou l'inaction de l'assureur, qui aide ou gêne un compétiteur,
4. Une défaillance critique du système officiel de chronométrage, ou
5. Toute circonstance inhabituelle ou imprévue plaçant le compétiteur dans une situation différente de celle de ses pairs,

DERNIÈRE POSITION
DE
MOUSQUETONNAGE
Last clipping position

Désigne la dernière prise à partir de laquelle le chef ouvrier a jugé qu'il est possible de mousquetonner une dégaine, ou à partir de laquelle un compétiteur a démontré qu'il est possible de mousquetonner.

DERNIÈRE POSITION
SÉCURITAIRE
Last safe position

Signifie que le compétiteur à le contrôle, mais n'a pas encore effectué de mouvement d'escalade pour aller au-delà de

1. Une prise identifiée avec du ruban bleu dont la dégaine associée n'a pas été mousquetonnée, ou
2. Toute autre prise au-delà de laquelle, de l'avis raisonnable de **l'assureur**, une progression supplémentaire serait dangereuse.

Nouveautés des règlements IFSC

Règlement généraux

Appels

Pour la **difficulté** et le **bloc**, un appel concernant la fin d'un essai, (conséquemment la possibilité de reprendre cet essai) doit être fait avant que le prochain compétiteur débute son essai.

Pour la **vitesse**, un appel concernant le résultat d'un essai doit être fait avant la prochaine vague..

Pour les **3 disciplines**, une mention de l'intention d'appeler la décision peut être donnée verbalement et l'appelant doit soumettre un appel écrit dans les 5 minutes suivantes. Dans le cas d'un athlète sans entraîneur, le délai de 5 minutes débute à partir du moment où il est disponible pour le faire.

Note importante: si une mention verbale est donnée, le comité d'appel prendra note de l'intention d'appeler et les parties concernées sont informées que le processus d'appel est enclenché. Si le formulaire d'appel n'est pas remis dans le temps requis, l'appel sera considéré comme rejeté et les frais d'appel seront chargés.

Donc, les athlètes n'ont plus le droit à l'appel verbal sans frais.

Cartons et sanctions

CARTON JAUNE

OFFICIELS: Juge ou Juge en chef

SANCTION: Avoir reçu deux cartons jaunes équivaut à un carton rouge

CRITÈRE D'OBTENTION: se fait selon les règlements suivants:

- Non-respect d'un règlement sans impact potentiel ou réel sur l'équité ou le résultat de la compétition.
- Non-respect des instructions directes d'un officiel
- Comportement antisportif de gravité mineure
- Usage de langage ou une attitude obscène ou abusive de nature relativement légère.

CARTON ROUGE

OFFICIELS: Président du jury uniquement

SANCTION: disqualification

CRITÈRE D'OBTENTION: se fait selon les règlements suivants:

- Non-respect d'un règlement avec impact potentiel ou réel sur l'équité ou le résultat de la compétition.
- Comportement antisportif de nature grave
- Usage de langage ou une attitude obscène ou abusive de nature grave.
- Observation ou collecte d'informations sur une voie ou un bloc devant être tenté à vue, au-delà de ce qui est prévu par le règlement.
- Avoir reçu deux cartons jaunes dans le même événement.

Bloc

Classement en bloc

Les points pour un bloc seront calculés de la manière suivante:

1. Lorsque la Zone est validée au compétiteur, 10 points sont attribués avec une déduction de 0,1 points pour chaque essai avant celui où la zone est accordée.
2. Lorsque l'essai est réussi (Top), 25 points sont attribués avec une déduction de 0,1 points pour chacun des essais non réussis.

Le résultat final pour un bloc sera la plus grande valeur entre (1), (2) et 0.0.

Paddle pour une zone

Afin d'obtenir les points pour la zone, un grimpeur peut l'utiliser, sans la contrôler, tant qu'il réussit à se stabiliser sur une des prises suivantes. En d'autres mots, le paddle sur une zone est accepté, tant qu'il y ait contrôle par la suite sur une autre prise.

Incidents techniques

En bloc, s'il y a un incident technique, le temps accordé doit être calculé afin de compenser le compétiteur seulement pour le temps perdu ou non utilisé. Il n'y a donc plus le minimum de 2 minutes.

Précisions de zones grises

Règlements généraux

Remise des médailles et abandon

Si l'athlète abandonne la compétition avant la fin, il doit en aviser en personne la présidence de jury.

Si le récipiendaire d'une médaille ne peut participer à la remise des médailles, il doit aviser en personne la présidence du jury et fournir une raison qui sera jugée valable. Sinon, l'athlète recevra un carton jaune.

Difficulté

Fin de l'essai

article 8.2 - L'assureur mettra fin à l'essai de l'athlète si la personne:

1. Mousquetonne une dégainé hors séquence,
2. Dé-mousquetonne une dégainé (autre que pour corriger un mousquetonnage en Z),
3. Effectue tout mouvement d'escalade au-delà de la dernière position sécuritaire sur la voie. Peut se produire lorsque l'athlète
 - a. **N'a pas mousquetonné une dégainé**
 - b. **Est en situation de mousquetonnage en Z non corrigée ET**
 - i. **À trop progressé dans la voie pour être en position de corriger**
 - ii. **Est en position de chute au sol imminente (particulièrement sous la 4ème dégainé)**

L'assureur doit avertir le juge qu'il met fin à l'essai du grimpeur, afin qu'il puisse prendre en note le pointage. Le pointage correspondra à la dernière prise contrôlée avec les mains dans la dernière position sécuritaire. Aucun « + » ne sera accordé.

La dernière position sécuritaire (*Last Safe Position*) est distincte de la dernière position de mousquetonnage (*Last Clipping Position*) :

1. si un compétiteur atteint la dernière position de mousquetonnage pour une dégainé non mousquetonnée sans la mousquetonner, **le comptage s'arrête, mais la tentative reste en cours** (c'est-à-dire que le compétiteur peut encore corriger la situation) ;
2. la tentative devient infructueuse seulement si le compétiteur dépasse la dernière position sécuritaire pour cette dégainé sans l'avoir mousquetonnée;
3. Si le compétiteur mousquetonne la dégainé avant de dépasser la dernière position sécuritaire, le pointage reprend à partir de la prise désignée comme dernière position de mousquetonnage.

Mousquetonnage en Z	Une dégaine mousquetonnée en Z sera considérée comme non mousquetonnée, et le pointage s'arrêtera lorsque le compétiteur atteindra la dernière position de mousquetonnage pour cette dégaine. Le comptage reprendra à partir de la même prise si le compétiteur corrige le mousquetonnage en Z. 1. Un mousquetonnage en Z peut être corrigé en dé-mousquetonnant et re-mousquetonnant l'une ou l'autre des deux dégaines concernées. 2. Si un compétiteur ne corrige pas un mousquetonnage en Z, l'article 8.2 s'appliquera pour déterminer à quel moment la tentative est jugée infructueuse.
Délai de début de grimpe	Lorsque le juge annonce que les 40 secondes sont terminées et que l'athlète ne débute pas, il ne reçoit pas de carton jaune, mais il est averti et son temps débute.

Bloc

Le départ	Pour que le départ soit jugé valide, les deux mains et au moins un pied doivent être en contrôle. Le 4^{ième} membre (pied) peut toucher rapidement la 4^{ième} prise lorsque les 3 autres prises sont contrôlées. (le « touch » est accepté). Les modules (volumes) et les structures ne faisant pas partie des 4 prises de départ ne peuvent être utilisés avant d'avoir atteint la position de départ.
-----------	--

Variantes FQME v.s. CEC et IFSC

Format flash	Même en format flash, personne ne peut parler à l'athlète lorsqu'il est sur le mur, ou durant ses périodes de repos.
Le plus (+) en difficulté	Le plus est donné si une main et le centre de masse de l'athlète se déplacent en direction du « cône de progression de la voie », i.e. la main et le centre de masse doivent se diriger vers une zone où se trouve des prises pour les mains.
Critères de sélection des officiels	Les officiels de la FQME sont autorisés à avoir des relations familiales, professionnelles ou personnelles privilégiées avec des compétiteurs ou des entraîneurs évoluant sur la coupe Québec.
Exigence de distance et de temps pour les blocs et voies	Pour des raisons de logistique, le temps entre les problèmes, le temps de grimpe et la largeur entre les problèmes peuvent varier des règlements IFSC.
Critères d'identification de TOP pour les juges en Bloc	Le terme <i>Action common to the sport</i> pour définir un top n'est pas utilisé. On se réfère aux critères d'identification d'un top des règles IFSC 2024.
Quotas pour les semi et les finales de bloc	Pour le bloc, nous utiliserons le quota de 6 finalistes pour les événements Coupe Québec et 8 finalistes pour le championnat provincial.