



Fédération québécoise de la
montagne et de l'escalade

GRILLE D'ÉVALUATION TECHNIQUE SOMATIVE (GET)

Nom du participant: _____

Nom du stage : _____ Date: _____

Nom du formateur: _____

OBJ	ACTIVITÉS DE FORMATION	Réussite	Échec	COMMENTAIRES	
CP 4	Notion de bases	Installation de main courante	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
	Assurance	Distance raisonnable de la paroi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
		Position efficace du corps	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
		Séquence d'assurance en 5 mouvements	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
		Attention constante au grimpeur	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
		Ne lâche jamais le brin mort	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
		Confection de noeuds	Réaliser le Huit doublé selon les caracts.	<input type="radio"/>	
	Réaliser le demi cabestan selon les caracts.		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
	Réaliser le Pêcheurs double selon les caracts		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
	Réaliser le Prussik selon les caracts		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
	Réaliser le noeud de sangle selon les caracts.		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
	Réaliser le noeuds de mule selon les caracts.		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
	Confection des relais	Conception d'un relais selon les 5 caractéristique.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
		Exécute un approche sécuritaire de la paroi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
		Dispose correctement du matériel nécessaire	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
	Rappel	Installation sécuritaire du rappel	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
		Maîtrise la manoeuvre lors de la descente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
	Dégagement	Respecte tout les étapes de la manoeuvre	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
		Maîtrise bien la manoeuvre (aisance)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	

Nombre d'objectifs réussis _____

Résultats _____

Nom du formateur: _____

Date: _____