

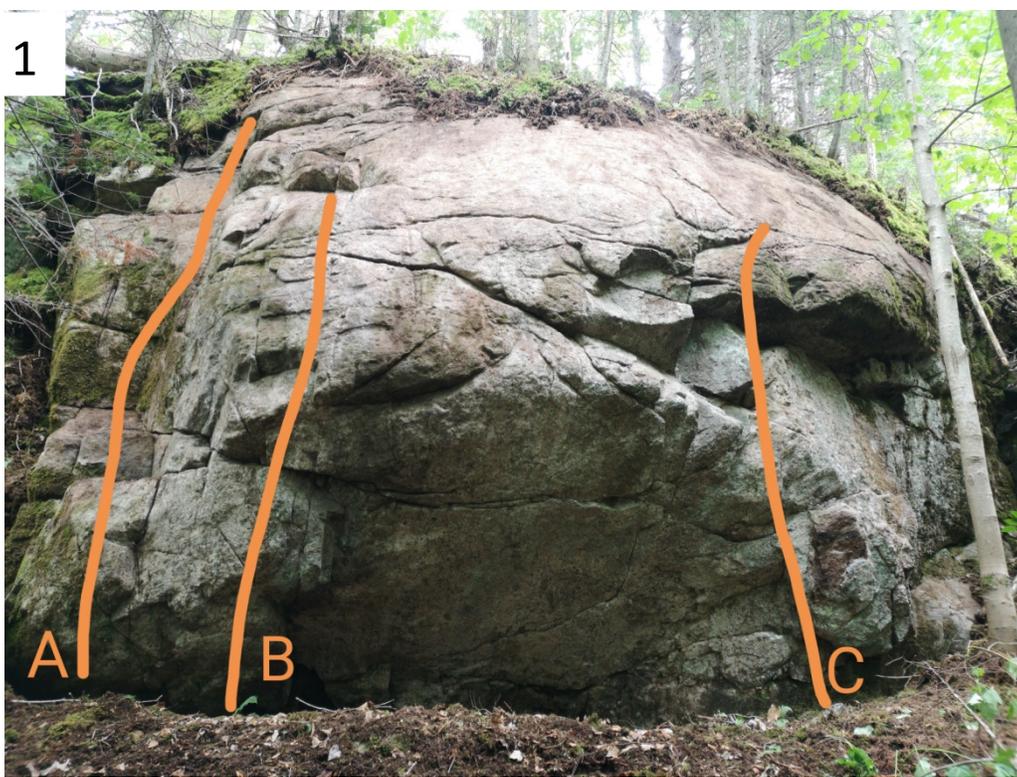
BELLE-NEIGE

TOPO DES BLOCS



FÉDÉRATION QUÉBÉCOISE
DE LA MONTAGNE ET DE L'ESCALADE

1



1- A : Grimper le dièdre jusqu'en haut.

1- B : Départ assis. Grimper le dévers.

1- C : Départ assis. Grimper le dévers. Attention à la sortie.



2

2- A : Projet. Attention bloc haut.

2- B : Projet. Attention bloc haut.

2- C : Départ assis. Traverse de droite à gauche.

3



3- A : Départ debout. Grimper la rampe vers la droite.	
3- B : Départ debout. Grimper en suivant la rampe vers la gauche.	
3- C : Départ debout. Grimper sur la face.	
3- D : Projet.	
3- E : Projet.	



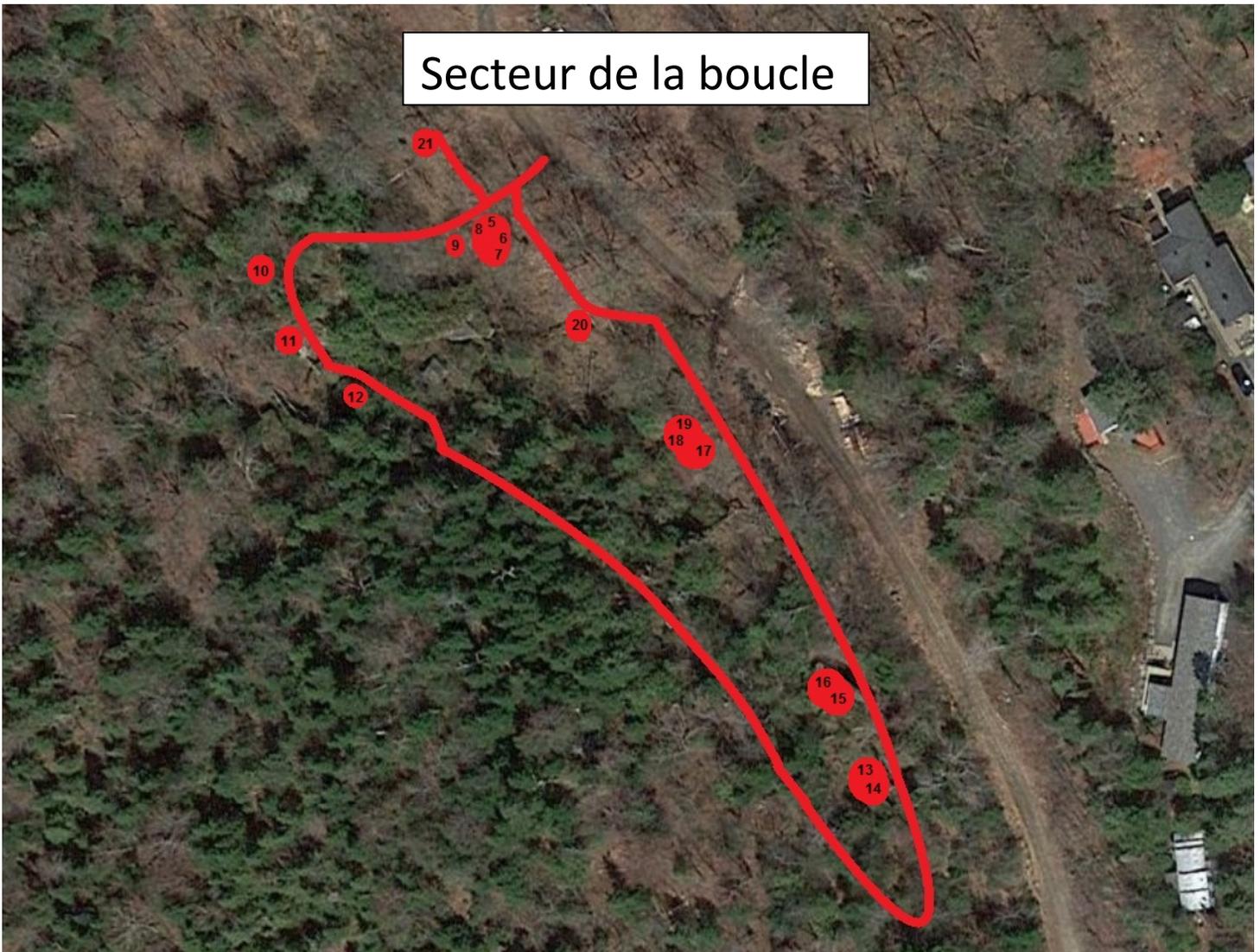
3

4



4- Départ debout. Grimper le dièdre vers le haut.

Secteur de la boucle



5



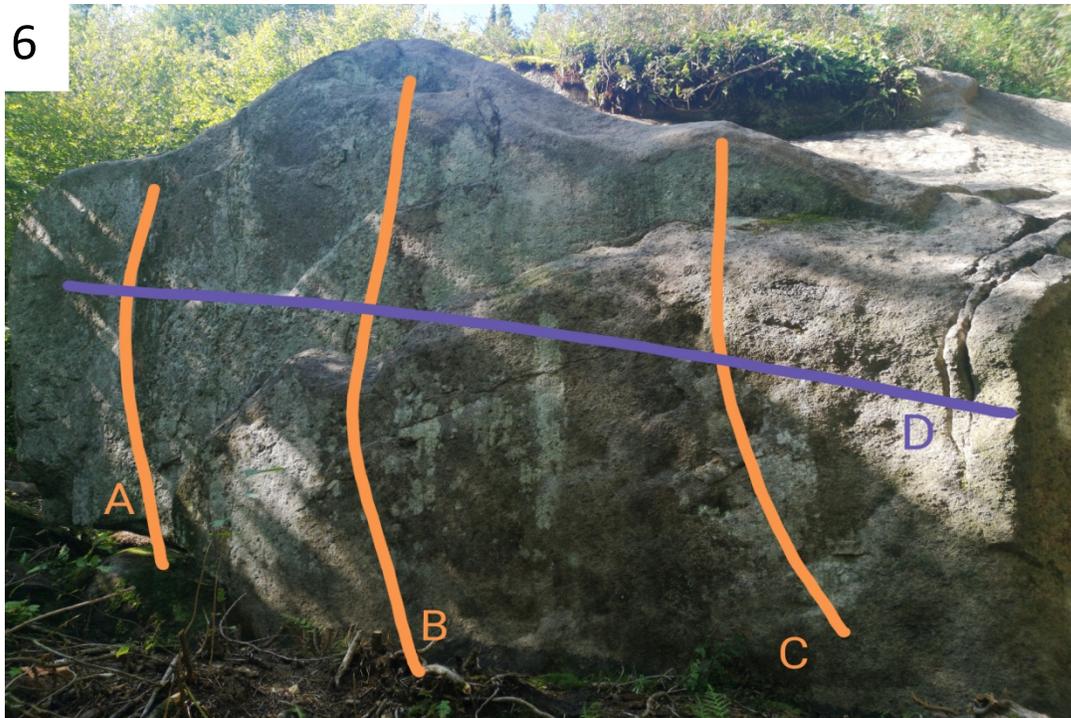
5- A : Départ assis. Grimpe vers le haut.

5- B : Départ assis. Grimpe vers le haut.

5- C : Départ assis. Grimpe vers le haut.

5- D : Départ assis. Traverse de la droite vers la gauche.

6



6- A : Départ assis. Grimpe vers le haut.

6- B : Départ assis. Grimpe vers le haut.

6- C : Départ debout. Grimpe vers le haut.

6- D : Traverse de la droite vers la gauche.

7

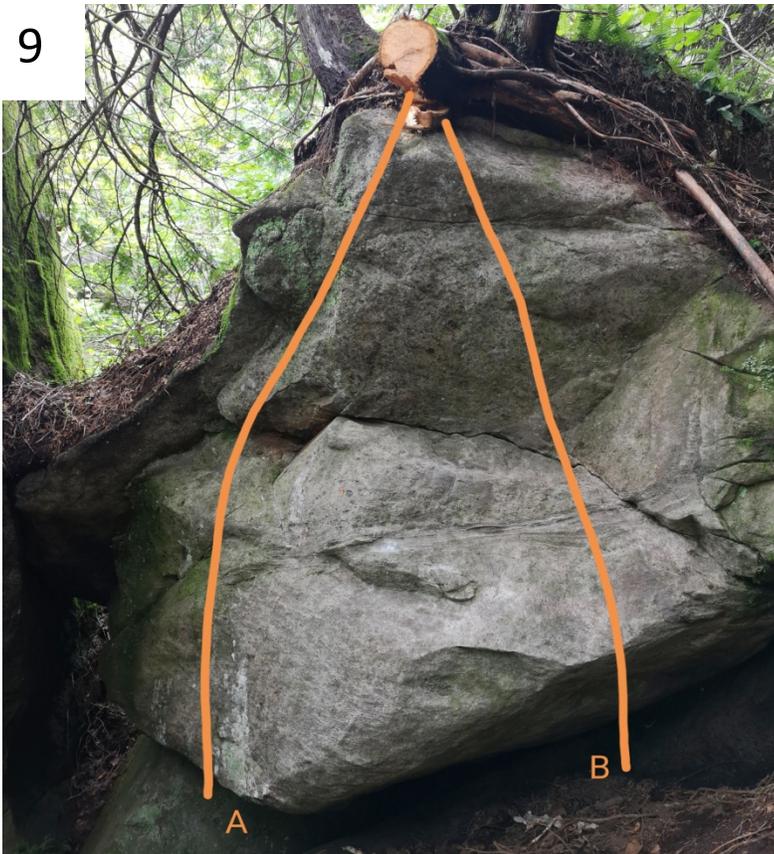


8



7- Départ debout. Grimper vers le haut. Attention bloc haut.	
8- Projet.	

9



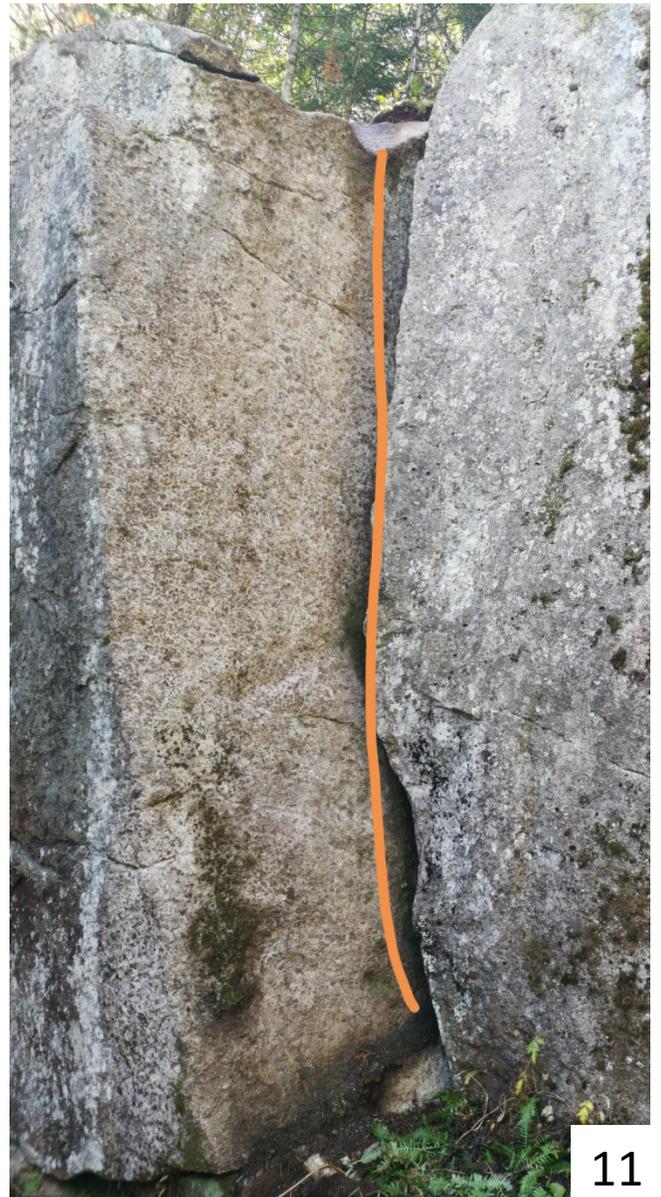
9- A : Départ debout. Grimper vers le haut.	
9- B : Départ assis. Grimper vers le haut.	

10



10- A : Départ debout. Grimper la fissure.	
--	--

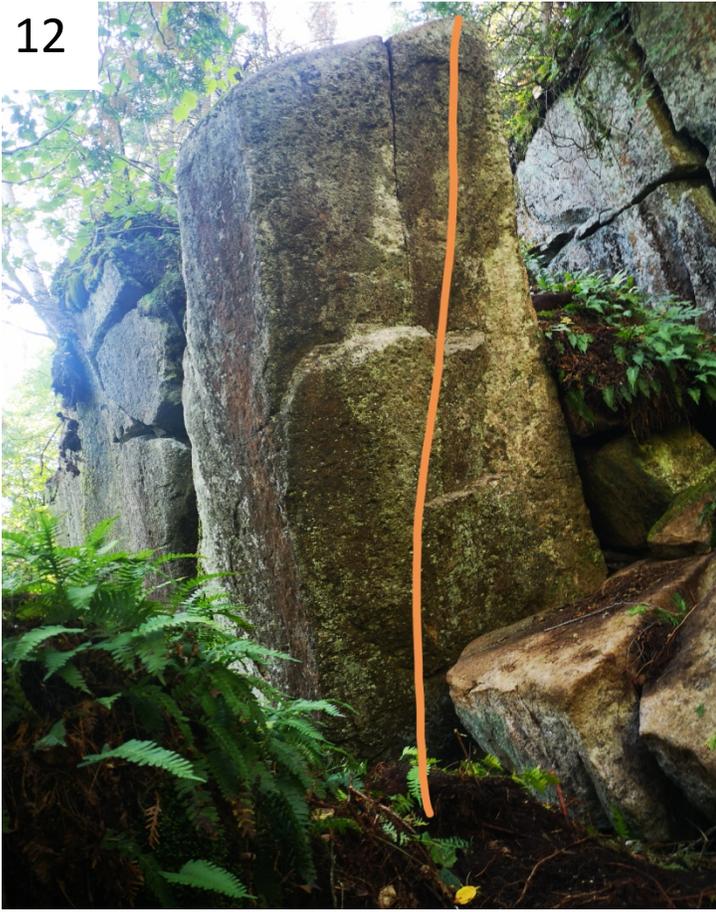
10- B : Départ debout. Grimper le dièdre.	
---	--



11- Départ debout. Grimper le dièdre.	
---------------------------------------	--

11

12

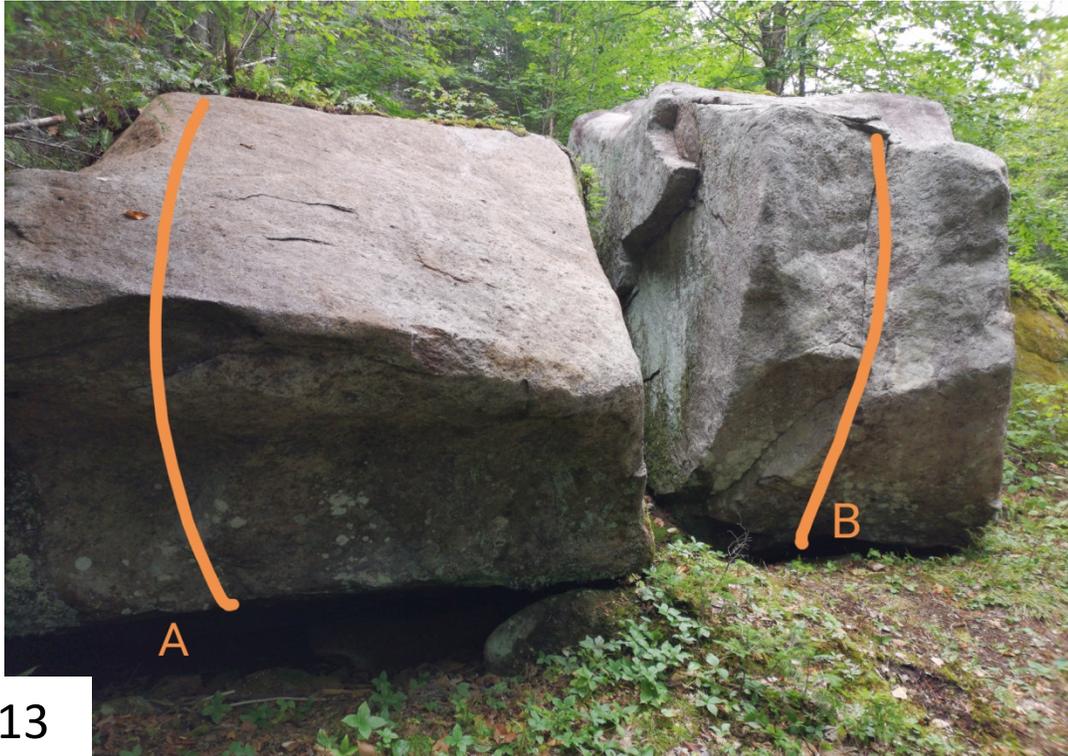


14



12- Grimper le bloc.	
----------------------	--

14- Départ debout. Grimper vers le haut.	
--	--



13

13- A : Départ assis. Embarquer sur le bloc.	
--	--

13- B : Départ assis. Monter la fissure.	
--	--

15



15- Départ debout. Grimper la fissure.

16



16- Départ debout. Traverser pour rejoindre la fissure et puis sortir.

17



18



17- Départ assis. Embarquer sur le bloc.

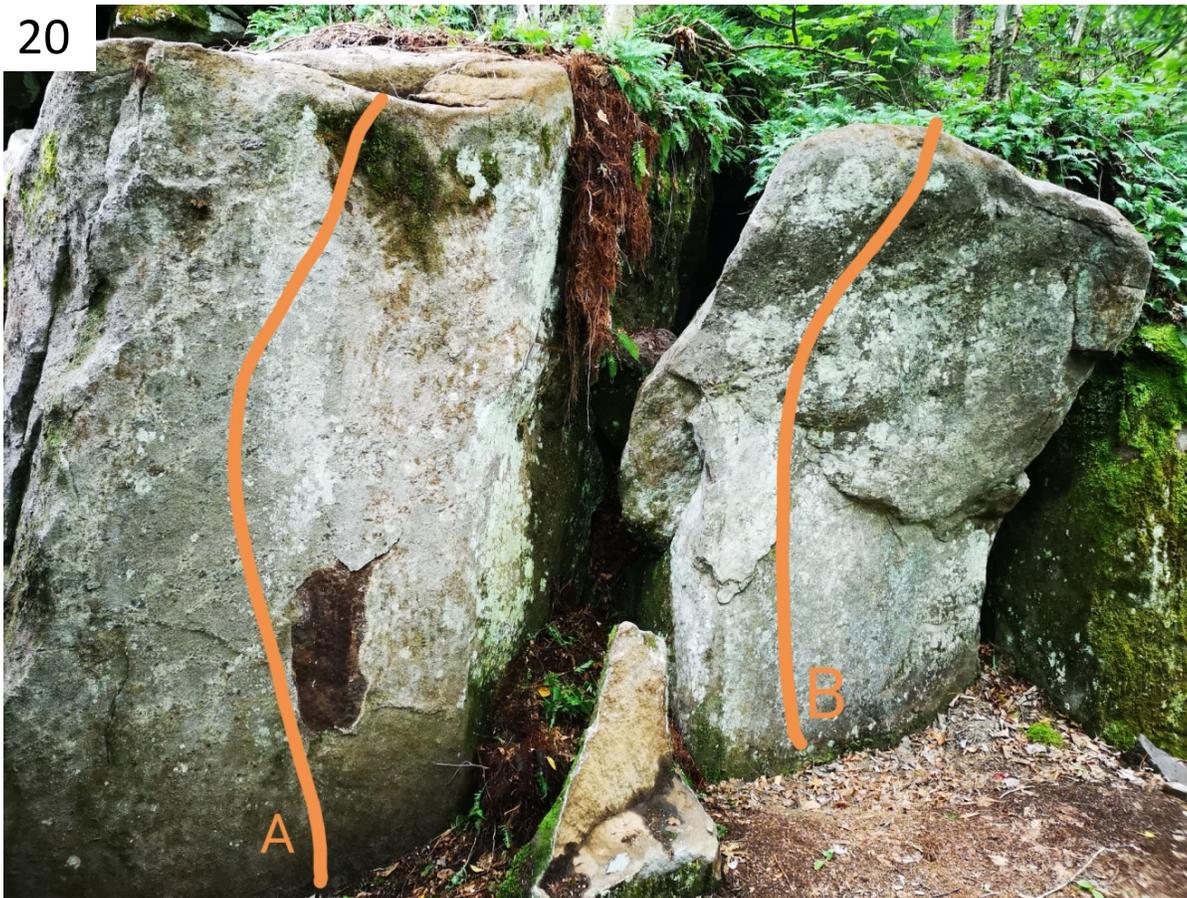
18- Départ debout. Grimper l'arête.

19



19- Départ debout. Traverse de la droite à la gauche pour ensuite sortir.

20



20- A : Projet.

20- B : Départ assis.

21



21- Départ assis. Embarquer sur le bloc par la gauche.