



Fédération
québécoise
de la montagne
et de l'escalade

OFFRE D'EMPLOI

TITRE : Grimpeur.euse de glace pour un projet de géoréférencement sur la Capitale Nationale

LIEU DE TRAVAIL

Sur les sites d'escalade de glace de la Capitale Nationale

DESCRIPTION DE LA FÉDÉRATION

La Fédération québécoise de la montagne et de l'escalade (FQME) est un organisme sans but lucratif (OSBL) dont la mission consiste à favoriser le développement et assurer la promotion au Québec de l'escalade extérieure et intérieure, de roche et de glace, ainsi que le ski de montagne. Elle organise également le circuit compétitif officiel (Coupe Québec) et assure la promotion des trois disciplines compétitives : bloc, difficulté et vitesse. La FQME encadre les programmes de formation et organise des événements rassembleurs pour la communauté. Enfin, elle sensibilise les pratiquants et les professionnels aux bonnes pratiques en matière de sécurité et d'environnement.

CONDITIONS D'EMBAUCHE

Dois posséder un véhicule ainsi qu'un permis de conduire valide, être prêt à se déplacer partout dans la Capitale Nationale (incluant Charlevoix).

DESCRIPTION DU POSTE

Sous la supervision du chargé de projet en géomatique et du directeur des sites extérieurs, le titulaire du poste sera chargé de se rendre sur chacun des sites d'escalade de glace de la région et y récolter des données à partir d'un GPS. Vous serez donc rémunéré à randonner sur différents sites d'escalade de glace de la région.

Si vous êtes passionné de plein air, aimez travailler en équipe et voulez contribuer à accroître l'accessibilité de la discipline, ce poste est pour vous.

Possibilité de prolonger l'emploi en été avec le volet escalade de roche du projet.

NB : Même s'il est possible que des manipulations d'escalades soient nécessaire lors de l'emploi, ceci n'est pas un emploi ou vous aurez à grimper. Il s'agit donc d'un emploi de randonneur ayant de fortes connaissances des sites d'escalades de glace.



**Fédération
québécoise
de la montagne
et de l'escalade**

TÂCHES ET PRINCIPALES RESPONSABILITÉS

- Collecter les données géographiques des différents sites d'escalade de la région.
- Partager vos connaissances des sites avec le chargé de projet afin de l'aider dans l'avancement du projet.
- Analyser les différentes infrastructures en lien avec la pratique de l'escalade et s'assurer que le chargé de projet n'a pas omis d'en inclure dans le protocole de collecte des données.
- Communiquer les informations avec le chargé de projet afin d'en assurer l'exactitude.

EXIGENCES

- Avoir une excellente connaissance des différents sites d'escalade de glace de la région;
- Avoir un intérêt pour la nature, l'environnement et aimer être à l'extérieur l'hiver;
- Connaître les manipulations de base en escalade extérieur (savoir-faire un rappel, utiliser une longe, un ATC...);
- Être à l'aise à utiliser des applications sur un téléphone intelligent;
- Excellent sens de l'orientation et bonne lecture des cartes;
- Être responsable et autonome;
- Savoir travailler en équipe;
- Posséder un casque, des raquettes et des crampons;
- Être en excellente condition physique.

ATOUTS

- Avoir suivi une formation de premiers soins;
- Savoir se servir d'un GPS;
- Posséder un équipement de ski;
- Posséder des raquettes.

CONDITIONS SALARIALES

- Taux horaire à confirmer;
- Remboursement des dépenses liées aux déplacements, aux frais d'accès, aux repas, aux logements (si besoin) et toutes autres dépenses jugées nécessaires à la réalisation des tâches à effectuer;
- Emploi contractuel à temps plein. Un minimum de 4 jours semaine est demandé, le nombre d'heures sera déterminé en fonction des besoins et de vos disponibilités;
- L'emploi commence en Janvier.

Faire parvenir un curriculum vitae une lettre de présentation, vos disponibilités et votre localisation à l'attention de Charles St-Louis, Directeur des Sites, à Sites@fqme.qc.ca.

Date limite pour postuler : 4 janvier 2022

****Seulement les personnes retenues pour une entrevue seront contactées par la suite.***



Fédération
québécoise
de la montagne
et de l'escalade