



Topo – Parc Beauséjour

Description du site :

Petite paroi située tout près du centre-ville de Rimouski. Le site comporte une section de blocs et une autre de voies, il y a actuellement 4 relais sur scellements et deux voies équipées en sport. Le site a été nettoyé lors d'une corvée d'aménagement organisé par le club des Grimpeurs de l'Est au cours de l'été 2010. En 2020, le groupe a refait une petite corvée et a remis à jour le topo.

Ce site est assuré par la FQME. Pour obtenir de l'information sur la façon de devenir membre, visiter : <http://www.fqme.qc.ca>.

Vous pouvez aussi obtenir de l'information auprès du club d'escalade Les Grimpeurs de l'Est: grimpeursdelest@gmail.com

Accès :

À partir de l'entrée principale du parc Beauséjour (400, boulevard de la Rivière), monter le boulevard de la rivière, jusqu'à l'intersection de la rue Tessier. Tourner à droite et descendre la rue Tessier. Vous allez passer un panneau arrêT puis un premier stationnement sur votre droite. Peu après ce dernier, tourner à droite sur un chemin de terre qui va vous conduire jusqu'au stationnement du Dynamo. Pour accéder au site ne pas traverser la passerelle et rester sur la même rive. Suivre le chemin vers l'amont de la rivière sur environ 150m.

Légende :

Voie en moulinette
 Relais

Plaquette de progression
 Relais sur arbre



Figure 1 Carte routière et du sentier d'accès

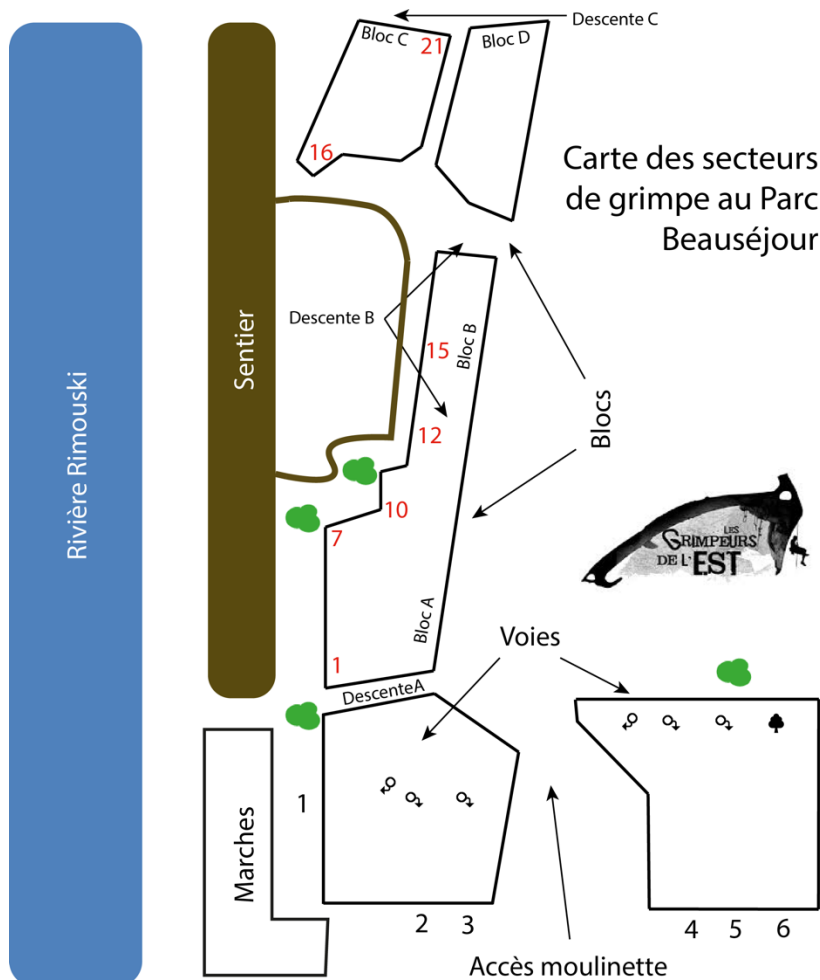


Figure 2 Carte des secteurs de grimpe.

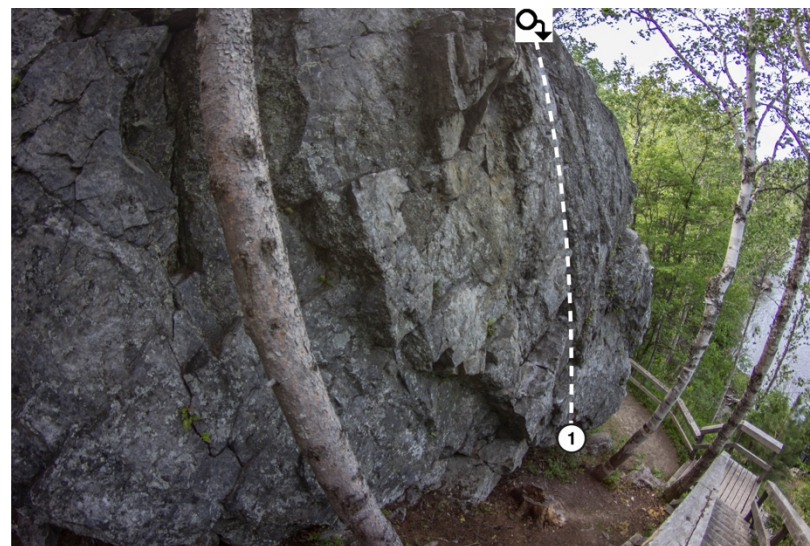
Secteur des voies :

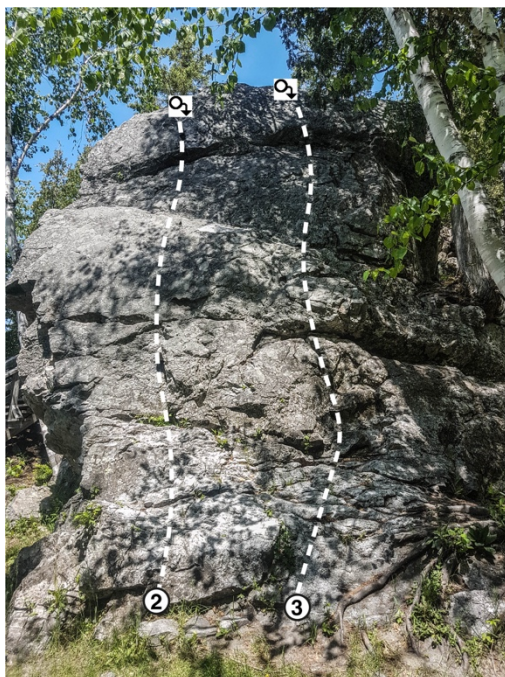
Section de gauche :

1. La ligne de l'escalier	5.7 A	10m	♀
2. Soleil couchant	5.4 ♂, 5B	10m	♀
3. L'ami de tout le monde	5.5 ♂, 5B	10m	♀

Section de droite :

4. Le voisin	5.6 A	10m	♀
5. El capitain crunch	5.5 A	10m	♀
6. Boba Fett	5.4 A	10m	♣





Secteur de bloc :

1. Lève-tôt V0

Départ assis.

2. La traverse (du haut) V2

Même départ que L'échauffement, passez en haut u mur après l'arrête, traverser jusqu'au coin derrière la pancarte FQME, pour ensuite terminer le problème dans **Premium** .

3. La traverse (du bas) V2

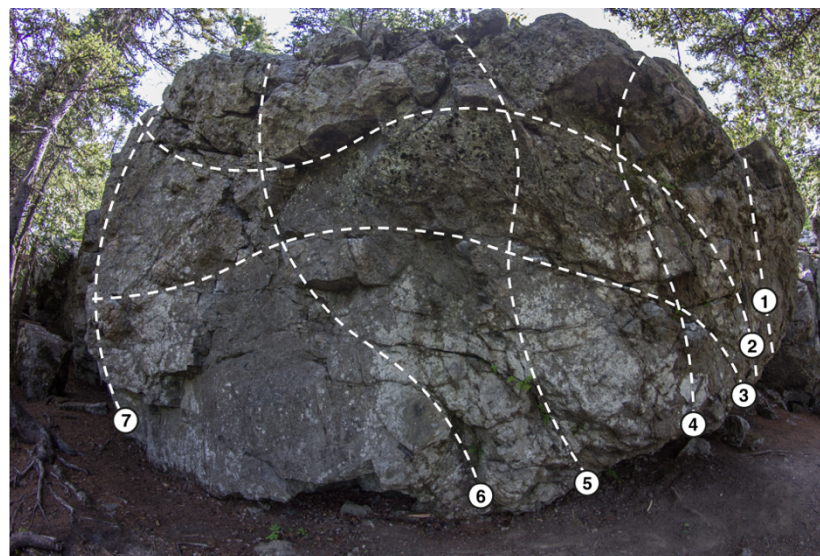
Départ assis, restez bas sur le mur, traverser jusqu'au coin derrière la pancarte FQME, pour ensuite terminer le problème dans **Premium** .

3*. La traverse intégrale V3

Même début de voie que la traverse du bas, après l'arrête continuez jusqu'à **Darth Vader**

4. R2-D2 V1

Départ assis.



5. Dinsaure V1

Départ assis.

6. La capricieuse V1

Départ debout, sortie délicate.

7. Greedo V1

Départ debout, grimpez l'arrête.

8. Premium V1

Départ assis.

9. Premium White V2

Même départ assis que premier puis traversez à gauche sur la face lisse.

10. Luke Skywalker V0

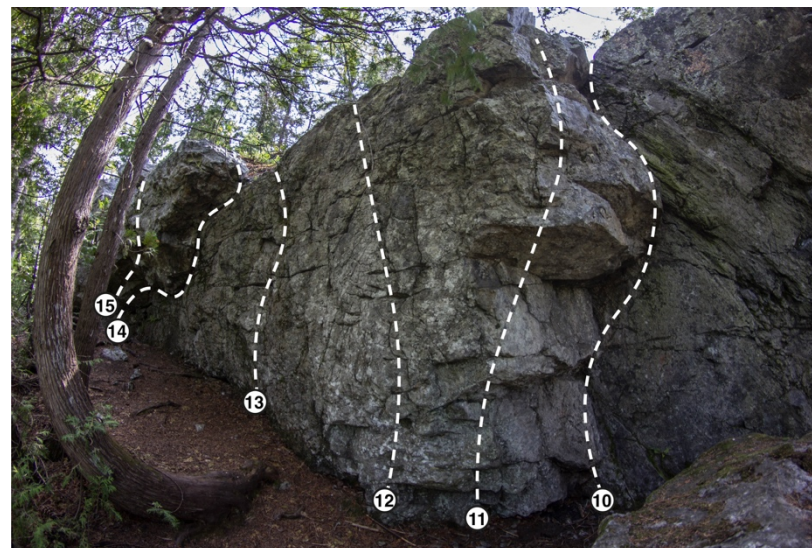
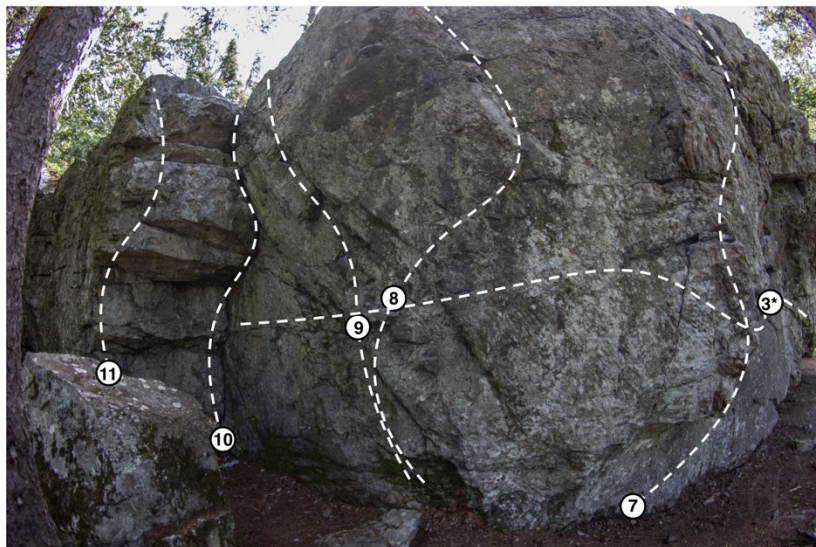
Départ dans la craque.

11. Yoda V0

Départ assis.

12. C-3P0 V0

Départ à gauche de Yoda.



13. Storm-Trooper V0

Départ devant l'arbre.

14. Chewbacca V2

Départ assis à gauche du toit. Traversez quelques mètres et puis sortez ou il y a la craque verticale.

15. Darth Vader V3

Même départ que Chewbacca, continuez sous le toit jusqu'à la sortie de droite.

16. Pancarte qui brûle V2

Départ debout en dessous du toit en utilisant l'arrête constamment.

17. Les épinards V3

Même départ que Pancarte qui brûle. Traversez le «off width» et finissez dans de grosses prises positives.

Variante V2 : Partez debout sous le toit.

18. La tranchante V2

Départ debout, grimper l'arrête.

19. La petite sœur V2

Départ debout.

20. Les trois font la paire V2+

Départ debout.

21. De meilleur en meilleur V1/V2

Départ assis.

