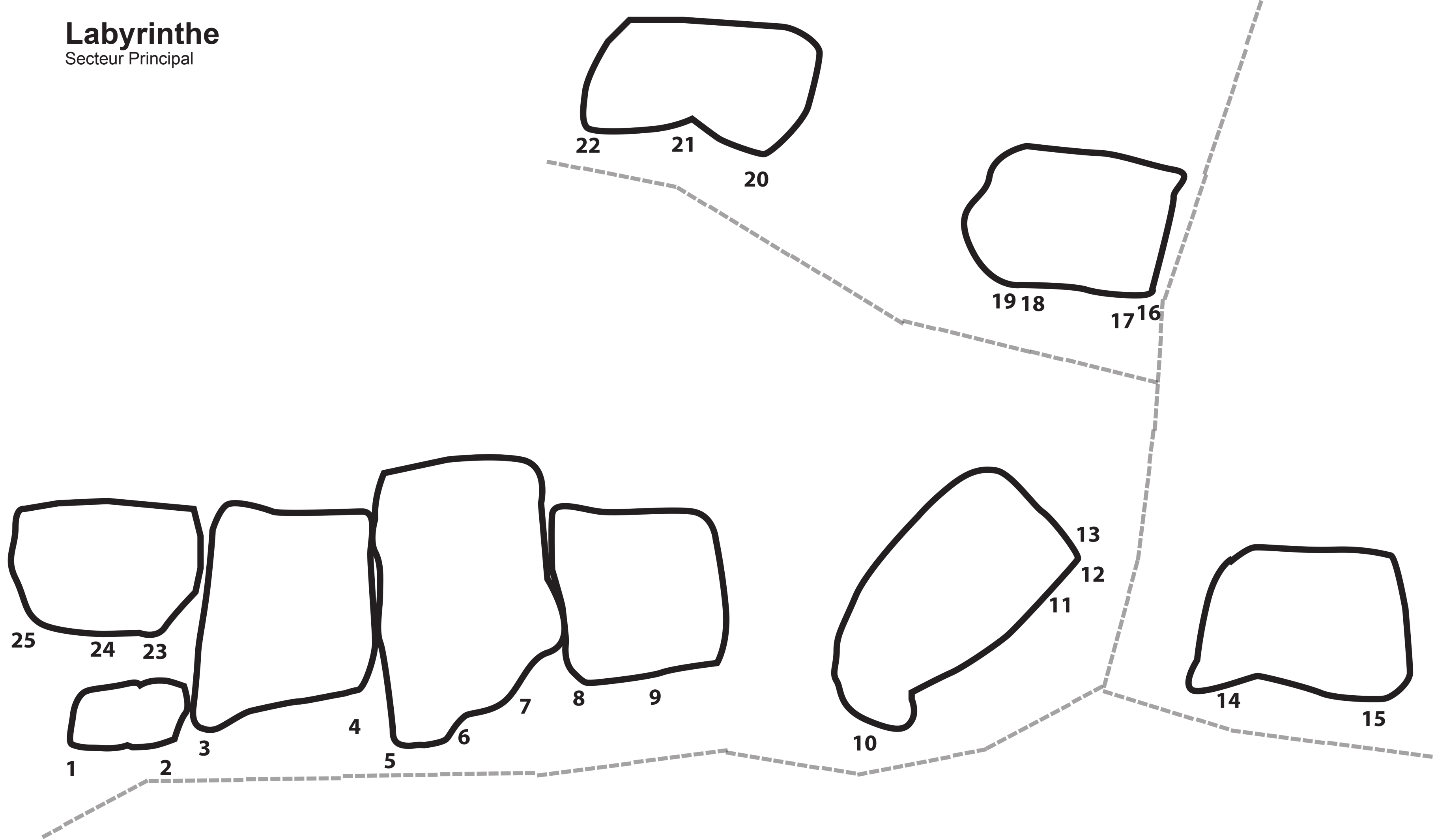


# Labyrinthe

Secteur Principal



## 1. Unkown V5

Lowball. Départ sur la prise évidente et grimper sur les mauvais sloper.

## 2. Unknown V?

Lowball. Départ sur bonnes prises.

## 3. Le Pacte de Varsovie V7

Départs sur les pinches évidents et grimper tout droit.

### 3a. Le Pacte de Varsovie Assis V10

SDS avec edge et arête.

## 4. Retour de Flammes V2

La face, garder la droite.

## 5. Projet

La Proue

## 6. Unknown V?

Départ undercling et crimp.

## 7. Projet V0

Grimper tout droit.

## 8. Freeze V5

Départ debout, main gauche sur la mauvaise prises sur le côté, main droite sur le edge sloper. Un mouvement pour les jugs et sortir.

## 9. Post Mortem V7

Départ avec le jug et un fist jam, dyno.

## 10. Projet

SDS, grimper la proue.

## 11. B.B.F (Big Black Face) V8/9

Départ sur rail.

### 11a. B.B.F LowV9

MG sidepull MD sidepull under bas

## 12. Préparation H V8

Main gauche sur le bon edge, main droite dans le roof très bas sur le mauvais undercling. Grimper l'arête. Désormais brisé, peut-être plus possible.

## 13. La Slide V4

Départ en plein milieu du dévers sur les bonnes prises et grimper tout droit.

### 13a. La Slide Low V6

Départ plus bas, main gauche sur le sloper et main droite sur l'undercling.

### 13b. La Slide H V6

Même départ bas, aux bonnes prises et rejoindre le sloper main droite et terminer sur l'arête de gauche.

## 14. Classique #120 V2

Départ assis avec les inversées et rejoindre la fissure.

## 15. Classique #121 V4

Départ sur l'arête et rejoindre le #120.

## 16. Charron Arête V7/8

Départ sur la rampe et sur le pocket et grimper tout droit. Départ assis (V8).

## 17. Salut mon Rolland V6

Même départ, mais traverser à gauche jusqu'au bout.

## 18. Le Monde à l'Envers V9

Départ sur la bonne prise, traverser vers la droite et finir sur l'arête.

## 19. Projet

Départ dans le jug et grimper tout droit. Assez improbable?

## 20. Unknown V3

Départ sur les deux crimps.

## 20. Unknown

## 21. Unkown

## 22. Unknown

## 23. L'arête de la Terasse V3

Départ sur la tablette, grimper avec l'arête.

## 24. La Terasse V10

Bloc avec petits crimps, grimper tout droit.

## 25. Fin Technicien V4

Grimper le face bombé.

## 25a. Trotinette Rose V9?

Traverser vers la droite pour terminer sur l'arête.